Allt om datorspel till Amiga • Atari • CD32 • CD-I • Mac • PC • Sega Megadrive • Super Nintendo

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 19/93

HIGH SCORE EXPRESS

Toppbetyg för NHL Hockey

Höstens hetaste hockeylir

Så klarar du dig helskinnad genom Flashback

TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST

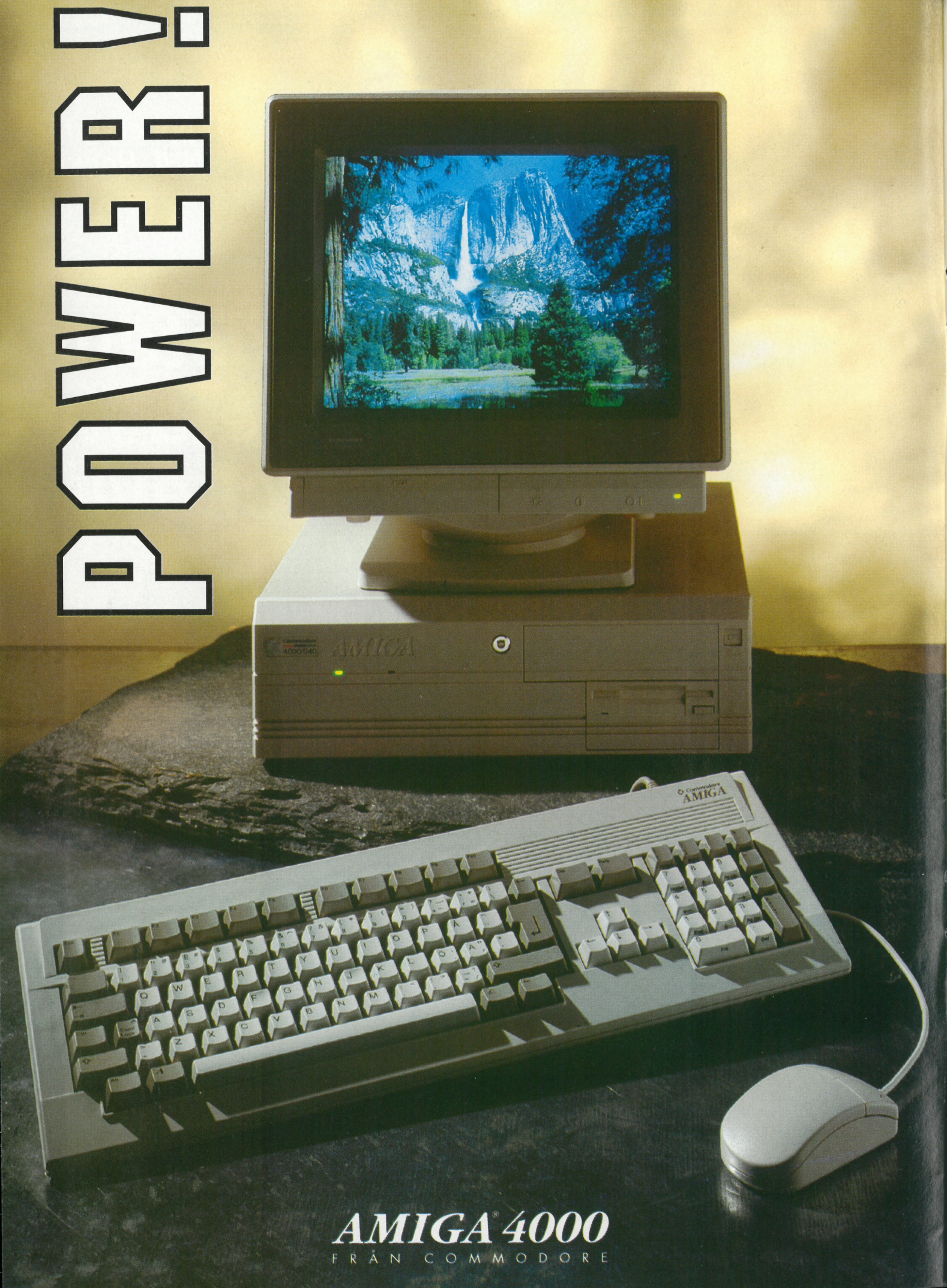
Overkill – Amiga

Street Fighter II – PC

Freddy Pharkas – Mac

Privateer – PC

American Gladiators – Amiga


POWER!
AMIGA
AMIGA
AMIGA 4000
FRÅN COMMODORE

Johan Burén, irriterad

Det är fult att ljuga, Nintendo!

Är det olagligt att köpa begagnade spel? Det försöker i alla fall nu Nintendo få oss att tro – såvida du inte köper begagnade spel i en av dem så kallad "licensierad" bytesbutik.

Bakgrunden är följande:

Nintendospel är skitdyra. Det är inte alla som kan punga ut med 750 spänn idag för ett standardlir på SNES. På grund av detta har det vuxit fram en lukrativ andrahandsmarknad där du kan sälja och köpa begagnade spel.

Nu finns det ett problem med denna handel – för Nintendo. De tjänar inga pengar på det här. Så vad gör de? Jo, de går ut till butiker och i sin egen klubbtidning och påstår att andrahandsförsäljning av spel är olaglig.

Nintendo är enligt dem själva beredda att råda bot på detta problem. Genom att skriva under ett fint litet avtal får butikerna "laglig" rätt att sälja spel i andra hand. Det enda de behöver göra är att köpa ett så kallat startpaket bestående av diverse spel samt betala en royalty på 15 procent.

Om nu Nintendo i full sinnesnärvaro verkligen tror på vad de säger eller om de är desperata på grund av vikande inkomster får stå för dem själva. Men saken är att det här är en jättebluff de försöker genomföra.

För saken är den att OM butikerna skriver under avtalet blir de tvungna att betala royalty för sin andrahandsförsäljning. Om de INTE skriver kan butikerna lugnt fortsätta med sin andrahandsförsäljning utan att betala royalty till Nintendo. Det är nämligen inte olagligt att köpa och sälja nintendospel i andra hand.

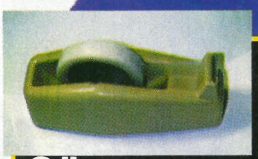
Den som köper ett spel får full äganderätt till spelet och kan därför både byta bort det och sälja det. Det enda som kan begränsa denna rätt är om du skrivit på ett avtal när du köpt spelkassetten. Bytesverksamhet och försäljning av begagnade spel är alltså helt laglig oavsett symboler på dörren!

... och här är dödskastrullen!

Jan Huss
Svärmorsdröm från Enköping som i dagarna slagit världsrekordet i antalet nysningar på en timme. Har SNES, Megadrive, Game Gear och tänker köpa en PC med local huss, förlåt, bus.

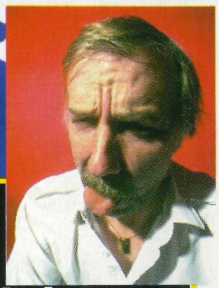
Ove Kaufeldt
Vi lyckades limma ihop käften på'n till slut. Spelar på allt som går att spela på. Har så många maskiner och så liten lägenhet att han tvingas hänga upp sig i taket när han ska sova.

Lars Jansson
High Scores genombussige layoutare. Lider dock av kronisk nackspärr, vilket gör att han tittar snett på det mesta. Spelar allt han vill och lite till på PC, Megadrive och sina små knän.



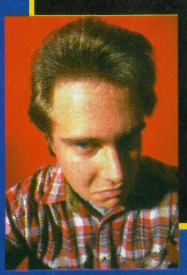
Göran Fröjdh
En häftig kille som här gör sin berömda imitation av en tejphållare. Spelar det mesta i äventyrs- och rollspelsväg på Amiga och PC. Sveriges bäste äventyrare.

Pekka Hedqvist
Håller sig alltid borta när det är dags för fotografering, så denna bild är den enda vi har. Bor i Uppsala och pluggar datavetenskap, men är trevlig ändå. Har en Amiga och en Game Boy.



Christer Rindeblad
High Scores chefredaktör. Har inte riktigt varit sig lik sen han fick en puck i huvudet för ett par veckor sedan.

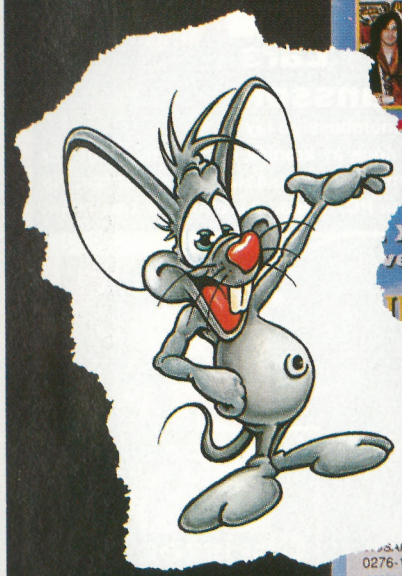
Markus Dahlberg
High Scores Mac-freak. Också den enda av oss som gillar ZZ Top – vi andra föredrar en pinne i ögat.

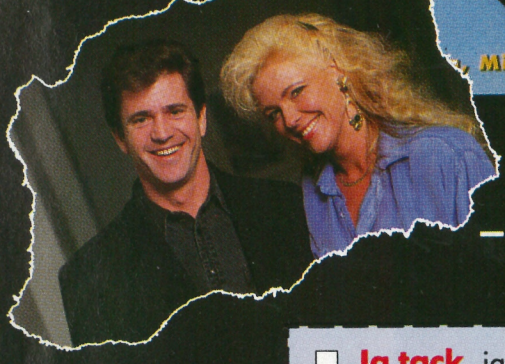


Daniel Thörnqvist
Spelar actionspel på PC, Amiga och Megadrive, när han inte tjuvläser pappas tidningar, vill säga.

Kristina Malm
Har en viss benägenhet att lura iväg redaktionen på svindyra lunchställen som dessutom inte tar Riskuponger. Är annars snäll och gosig för det mesta. Gift med Revisor-Raffe.

Magnus Lindberg
High Scores oöverskattbare fuskolog. Det är till honom ni vänder er om ni vill ha evigt liv eller skippa nivåer i ett spel. Det är också till honom ni skickar era bästa fusk. Adressen är:
Fusk
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM





OKEJ

– tidningen där allt kan hända!

Prenumerera NU!

☐ **Ja tack,** jag vill gärna prenumerera på OKEJ och köper

☐ 165 6 nr för 99 kr

☐ 166 Halvår, 13 nr för 230 kr

☐ 167 Helår 26 nr för 450 kr

Namn: _____

Adress: _____

Postnr: _____

Postadress: _____ Ålder: _____

_____

Målsmans underskrift om du är under 16 år.

Gäller t.o.m. 31 dec. 1993 och ej i samband med andra erbjudanden.

Frankeras ej. OKEJ bjuder på portot!

OKEJ

Svarspost

Kundnummer
110 257 101
110 12 Stockholm

SPARA upp till 70:–!

HIGH SCORE EXPRESS

REDAKTION
High Score,
112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrig. 2A
Tel: 08/692 01 40
Fax: 08/650 97 05
Redaktionen svarar inte på frågor om spel per telefon eller fax.

Chefredaktör:
Christer Rindeblad

Ansvarig utgivare:
Ulla Carle

Redaktör:
Johan Burén

Layout:
Lars Jansson

Sekreterare:
Kristina Malm

ANNONSER
Annonskontakten AB
Att: Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA
Tel: 08/83 09 15
Fax: 08/27 37 35

RIPPNING OCH TRYCK
IGP, Stockholm
Hedemora-Bladet, Hedemora

UTGIVARE
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm

Verkställande direktör
Gunnar Netz

Ekonomichef
Björn Sandberg

Annonschef
Göran Backman

■■■

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 19/93.

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För inskickat ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

innehåll

Världens bästa sportspel till PC men buggrikt till Megadriven...

sport

12 NHL Hockey

strategi

Närmare än så här lär man aldrig komma en huvudroll i "Alien".

13 Space Hulk

action

9 Overkill
9 Humans 2
10 Qwack
10 Street fighter II
11 Alfred Chicken
11 Am. Gladiators

VM i löjlig gångstil? Nix, våld!

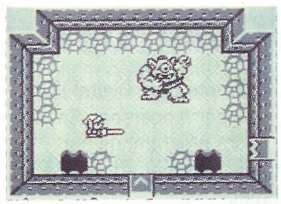
simulator

Identiskt med originalspelet men utan trängsel. Eight Ball Deluxe är verkligen en utmaning.

14 Eight Ball dl
14 Wing Commander Academy
15 Privateer

äventyr

18 Shattered Lands
19 Freddy Pharkas Frontier Pharmacist
19 Zelda 4



Zelda till Game Boy – smidigt.

Frågor & Svar

Hjärtespalten för alla som fått problem med spel, finnar och flickor. Men vi svarar bara på frågor om spel, resten får du fråga din morsa om.

sid 26

Fakta om spelen

High Scores spelnyckel. Här hittar du alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer. Vad de kräver av din maskin och allt annat smått och gott som inte fick plats i recensionen.

sid 27

Nästa nummer

Sidan för dig som inte nöjer dig med att leva idag, utan alltid hoppas på något bättre av morgondagen.

sid 30

Fusk

Slugga dig till succé.

sid 24

Äventyrsakuten

Fastnar du ständigt i grottor och fängelsehålor? Blir du jämnt mobbad av drakar och demoner? Skynda då till Äventyrsakuten. Här finns lindring och bot för alla äventyrare och rollspelsfreaks.

sid 25

Så fungerar High Scores betygsystem

Vi har valt en skala mellan noll och fem. Funderar du på att köpa ett spel tolkar du betygen så här

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett toppenlir ingen får missa, Sannolikt ett av årets bästa spel. Buy or die! Betyget ges bara av High Scores redaktion i extremt sällsynta fall.

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett prisvärt som spel klart höjer sig över mängden. Rekommenderas varmt eftersom t.o.m. våra härdade recensenter är beredd att pröjsa för det, trots att dom egentligen inte har råd!

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett genomsnittligt lir som alla riktiga gamers självklart köper. Perfekt för mysiga hemmakvällar. Men ha ine för höga förväntningar.
Om du har pengar över så...

HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett spel som helt klart kunde blivit bättre om bara programmerna ansträngt sig lite. Med andra ord ett spel i B-klassen.

HIGH SCORE

Varning, nu är vi nere i korp-divisionen. Ett amatörlir som möjligen gör programmernas mamma stolt. Köper du det ändå så skyll inte på oss. Endast för de som samlar på allt i spelväg.

Ett totalt uruselt bottennapp som borde polisanmälas. Slå upp alla synonymer på skojeri, bedrägeri, sophantering, avfallsåtervinning, förräderi, ärekränkning etc så förstår du vad vi menar.

nyheter

Tomma hot från Nintendo

– Ge oss 15 procent av pengarna, annars... Genom att hota personer som ägnar sig åt andrahandsförsäljning och byten av Nintendospel försöker Nintendföretaget Yappon roffa åt sig extra inkomster. Men hoten är tomma.

Hoten gäller i första hand återförsäljare av Nintendospel och affärer som byter spel professionellt eftersom det är där pengarna finns.

Anders Halvarsson på Yappon påstår att de har stöd i upphovsrättslagen för sina hot om polisanmälan när de försöker skrämma folk att skriva på kontraktet med Yappon. Men såväl upphovsrättsexperten **Lars Forsell** som de sakkunniga på justitiedepartementet skakar på huvudet.

– Formuleringen som Yappon använder finns överhuvudtaget inte med i den paragraf eller proposition som citeras.

"Vansinnigt avtal"

– Yappon lever på handlarnas okunnighet, säger Lars Forsell som, efter att ha tagit del av innehållet i Yappons hot, anser att Nintendoföretaget själva bryter mot två lagar.

– Dels strider det mot marknadsföringslagen och dels mot konkurrensbegränsningslagen.

Yappon har dock gjort allvar av sitt hot om polisanmälan vid ett tillfälle.

Återförsäljaren **Joakim Ekström** i Malmö:

– Det här avtalet är vansinnigt. Det spelpaket man tvingas köpa innehåller rena skitspelen och dessutom kräver Yappon 10.000 kronor i förskott på de eventuella pengar som spelen kan ge vid en andrahandsförsäljning.

– Vi följer bara upphovsrättslagen..,säger Anders Halvarsson.

Johan Burén

Puckade fel i EA Hockey '94

■ Det har framkommit en del buggar i Electronic Arts senaste hockeylir till SEGA Megadrive, EA Hockey '94.

Enligt vad High Scores hockeyexperter har kunnat utröna finns följande buggar i spelet:

• Kör man två personer mot Megadriven (New Playoffs) fungerar inte seriespelet, varken i enkla matcher eller i "best of 7". Efter första vinsten över Megadriven byter den automatiskt till "head to head".

• Två personer kör mot Megadriven, men i en enskild match. Vid full tid är matchen oavgjord. Matchen går till "Sudden Death" och de två spelarna får en avvaktande utvisning. Laget styrda av Megadriven gör mål, men istället för att vinna skickas busen som hade en avvaktande utvisning på sig ut - och försvinner. Allt som är kvar är stjärnan under honom. Sedan kan man aldrig lämna "båsbilden". Megadriven har frusit.

• Om målvakten lyckas göra mål räknas detta in i rätt lags målstatistik. Problemet är att i "Playerstats" påstår Megadriven att målvakten istället har släppt in ett mål.

• Använder man "autogoalie" är det fortfarande möjligt att med ett B-knappstryck i fel ögonblick börja styra målvakten. Problemet är att det går inte att byta till någon annan spelare innan målvakten har rört pucken.

High Score synar EA hockey '94 vidare. Recensionen kommer i nästa nummer.

Fler spel till CD32

■ Allt fler spel släpps till CD 32. Under oktober kommer bland andra ZOOL, Sensible Soccer, Alfred Chicken, Pinball Fantasies, Overkill, Lotus Trilogy och förstås Jurassic Park.

Nintendo-SM lockar med Japan-resa

■ Snart brakar årets upplaga av Nintendo-SM lös i Sverige. Och i år kan man vinna en resa till Japan med studiebesök hos Nintendo-fabriken.

För att kvalificera sig till SM kan man delta i någon av de 25 lokala deltävlingar som arrangeras från den 13 november 1993 till 13 november 1994. Segraren i deltävlingen får en resa till Stockholm för att delta i riksfinalen. Tävlingen arrangeras av Nintendos Sverige-agent Bergsala AB.

Här är första turnéschemat; Träffpunkten Örebro (20/11-93). Köpstaden Skara (5/12-93). A6 Jönköping (19-20/2-94). Kupolen Borlänge (26-27/2-94). St. Per Uppsala (28/2-94). Torp Uddevalla (4/4-94).

18-årsgräns för datasnusk

■■ Nu blir det censur av datorspel – i England! Efter många och långa diskussioner har organisationen ELSPA (organisation för dataspelsindustrin) bestämt sig för nya censurregler gällande datorspel. Eftersom allt fler fler spel får grafik av filmkvalitet har man enats om att tillämpa samma regler som filmindustrin. Det betyder att datorspel som innehåller realistiska scener av sex eller våld ska förses med en 18-årsgräns, precis som video- och biofilmer.

CDTV-spelet Cover Girl Strip Poker är det första spelet som drabbats av de nya reglerna.

För Sverige finns det ännu inga regler som gäller datorspel.

Är du under 18 år och dessutom engelsman, så måste du blunda nu. I England måste man nämligen vara över 18 år för att få spela Cover Girl Strip Poker.

Flipper nya flugan bland speltillverkare

■■ Det är inte bara Digital Illusions som gör flipperspel. En uppsjö av andra programhus har släppt eller kommer att släppa flipperspel.

Tengen släpper i början av nästa år **Dragons Revenge** på Megadrive. Dragons Revenge kommer förutom tre olika banor, dessutom bestå av åtta bonusnivåer.

Amtex har släpp **Eight Ball Deluxe** för Macintosh och IBM/PC. Recensionen kan du läsa på annan sida i denna tidning.

Även Sierra vill vara med och flippra. **Take a Break! Pinball** heter den och är ett Windows-kompatibelt spel för IBM/PC-datorer. Spelet har åtta olika banor, samtliga baserade på klassiska Sierratitlar. Du kan t.ex. försöka få extra bollar med Leisure Suit Larry medans han försöker få fatt i Passionate Patti, Styra Nova 9 genom två intergalaktiska uppdrag eller utmana den onda Mordack i King's Quest.

Sist men inte minst så har vi Digital Illusions **Pinball Dreams** där igen. Självklart nöjer de sig inte bara med att släppa sina flipperspel till Amiga. Spelet har redan släppts till IBM/PC. Och inom kort släpps spelet även på SNES och Gameboy.

Pinball Dreams släpps inom kort till SNES och Gamy Boy. Bilden visar SNES-versionen.

Jurassic Park släppt

■■ Äntligen finns Jurassic Park till SEGA Megadrive ute i handeln.

Spelet, precis som filmen, handlar om en ö i Centralamerika. På denna ö finns det ett grönskande reservat på flera tusen hektar kallat Jurassic Park. Och i detta reservat strövar det omkring dinosaurier, återskapade från uråldrig DNA.

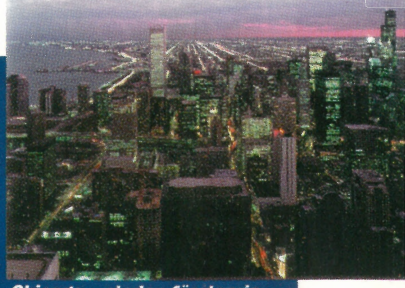
Skyddade av elektroniska stängsel kan turister titta på när Brachiosaurier vältrar sig i träskmarkerna eller hur horder av Triceroper springer mellan träden.

En plötslig och oväntad orkan krossar idyllen. Orkanen gör människorna till fångar på ön, och släpper dinosaurierna fria.

I plattformsspelet Jurassic Park kan du välja mellan att spela Dr Grant och jaga förrymda skräcködlor eller rovdjuret Raptor och jaga Dr Grant.

Jurassic Park recenseras i nästa nummer. Missa inte det!

Bilder ur Megadriveversionen av dinosariespelet Jurassic Park. Recension i nästa nummer.



Chicago – staden förstapristagaren i Pinball Dreams-tävlingen får besöka.

Flippra dig till Chicago

■ Spelar du flipper?

Vill du resa till Chicago, men pengarna räcker bara till London? Drömmer du om att en gång få besöka CES – världens antagligen största mässa för datorspel?

Om du svarar ja borde du börja träna flipper redan nu. Och vi menar NU!

För då kan du tävla i International Computer Pinball Championships när du reser till London den 11 – 14 november. Och då kan du vinna förstapriset, som av en händelse råkar vara just den där resan till CES i Chicago där allt det senaste inom spel visas upp.

Och då har du fått precis som du ville...

Uttagningsheaten är på Future Entertainment Show torsdag, fredag och lördag. Du behöver inte anmäla dig i förväg utan gör bara till Ignition table of Pinball dreams PC eller Partyland Table of Pinball Fantasies CD32. Du får fem minuter på dig vid flipperspelet.

Finalen utkämpas mellan bästa PC-spelaren och bästa Amiga-spelaren. Tävlingen avgörs på en kommande version av Pinball Dreams som då visas för första gången. Högst poäng vinner resan.

Joystick för flygsimfans

■ Det senaste tillskottet av tillbehör för flygsim-fans har släppts av företaget CH Products.

Flightstick Pro heter joysticken och stöds av flertalet flygsimulatorer som har släppts på senare tid. Några exempel på spel som stödjer Flightstick Pro är Tornado, X-wing, Strike Commander, Privateer och F15 Strike Eagle III. Flightstick Pro kostar närmare 1.000 kronor och finns endast till IBM PC och kompatibler.

För närmare information kontakta Wendros på tel 08-774 04 25 eller fax 08-779 83 16.

Joystick för flygfantaster.

Spöklikt kul

Skräm skiten ur kärringen Sardini och andra vedervärdiga familjemedlemmar i spelet Haunting.

■ Det finns många saker här i livet man vill göra. Men att bli ett spöke står definitivt inte högst på listan.

Men, vad ska man göra när man har krockat med en lastbil bara för att man hade en taskig skateboard?

Och vems fel är det då? Jo, det var det där kräket Sardini som tillverkar felaktiga skateboards som bär ansvaret.

Så nu är det dags att hämnas. I spelet Haunting ska du hemsöka vart och ett av Sardinis fyra jättevillor tills dess att hela familjen har flytt fältet.

High Score recenserar Haunting i nästa nummer. Haunting finns ute nu på Megadrive (endast import). Om spelet släpps i Sverige är oklart.

Monstersticka

■ Trött på allt för små och klena joystickar? Snart har du chansen till att pröva Battlestation II, som är en riktig monsterjoystick.

Battlestation II är av samma kvalitet som de joystickar du använder på riktiga arkadmaskiner och kommer att kosta mellan 1.500 och 1.800 kronor i handeln.

Battlestation II passar till NES, Super Nintendo, SEGA Master System, SEGA Megadrive, Amiga, C64 samt Ataris datorer. För närmare information ring Wendros AB tel 08-774 04 25 fax 08-779 83 16

För kräsna lirare.

Blå kändis-kannibal till Super Nintendo

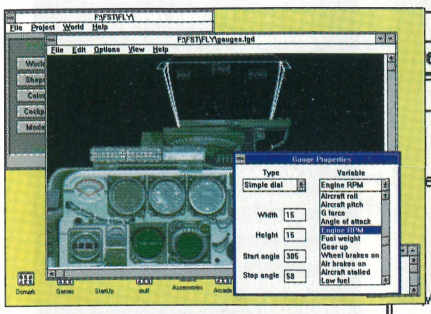
■ Putty är en liten kul tingest som figurerat i spel tidigare, på nästan alla kända format. Putty skall hoppa runt och käka saker i sin omgivning. I god kannibalistisk anda måste han till och med äta upp röda kloner av sig själv. Förutom det vanliga hoppandet kan den lilla filuren "rinna" i alla riktningar.

Putty 2 släpps i England på SNES under hösten. Om spelet kommer att släppas i Sverige är fortfarande oklart.

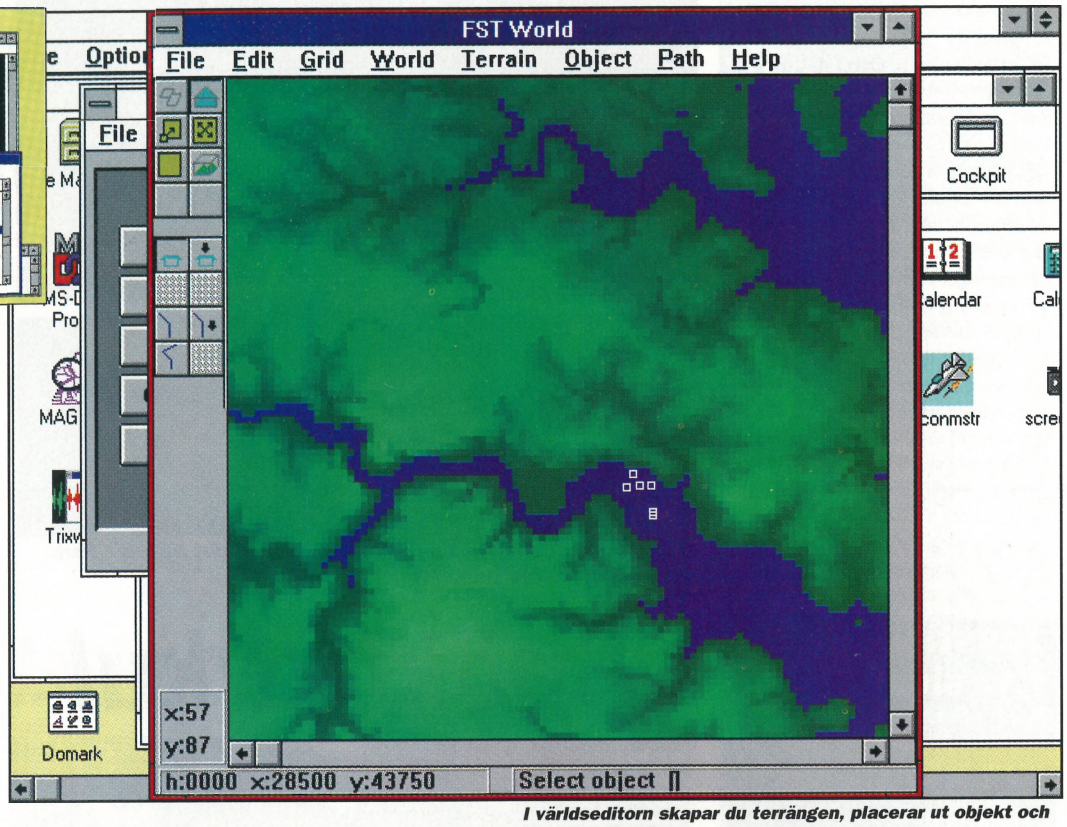
Putty, den blå kändis-kannibalen dyker upp på Super Nintendo i höst – åtminstone i England.

Designa flygspelet själv

med Flight Simulator Toolkit



Cockpiteditorn låter dig designa instrument panelen och specificera hur mycket av din virtuella värld du vill se.



I världseditorn skapar du terrängen, placerar ut objekt och fientliga flygplan.

Datapiloter har tills nu varit tvungna att lita på att experter tillgodoser dem med virtuell flygtid. Men nu har Simis, de fd. brittiska Aerospace-anställda, som ligger bakom Domarks MIG-29M Superfulcrum och AV8B Harrier Assault, producerat ett program som tillåter vem som helst att designa en fullt fungerande flygsimulator.

Fyra moduler

Flight Simulator Tollkit, FST, är uppdelat i fyra huvudmoduler och Windows låter dej direkt switcha mellan dem.

I världseditorn skapar du terräng. Den enda begränsningen på hur stort landskap du kan skapa är hur stor lagringskapacitet din dator har.

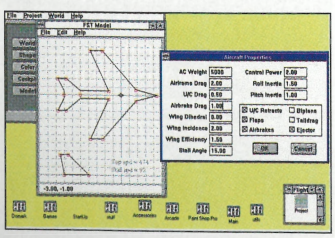
I formeditorn kan du manipulera polygoner för att bygga 3D-objekt, allt från flygplan till byggnader. Normalt sett bör inte programmet slöas ner om du inte försöker att placera ett flertal mycket detaljrika objekt nära varandra. Eiffeltornet t.ex., som är ett av de 220 objekt i klipparts biblioteket som följer med i FST, innehåller runt 250 polygoner, men kan klippas ner för mindre kraftfulla processorer.

Designa insidan

När du har bestämt ditt plans utformning designar du insidan med cockpiteditorn, genom att dra runt allt från vanliga flyginstrument till komplexa radarsystem, till sin plats. Du specificerar graderingen på instrumentpanelerna och det finns inga restriktioner på vilken typ av instrument som kan länkas till en viss händelse under kommande flygningar. Så om du vill kan du få ett instrument som varnar för missiler att blinka när en missil närmar sig ditt plan.

Om du vill rita din egen cockpitomgivning behöver du ett grafikpaket som kan hantera PCX-filer.

Turligt nog behöver du inte oroa dig om flygplanet du designar i formeditorn är aerodynamiskt eller inte. Ditt plan kan vara lika strömlinjeformat som en tegelsten och ändå flyga som ett F15 Strike Eagle-plan.



Modell editorn låter dig specificera planets "performance", forma allt från ett primitivt propellerplan till ett modern jet.

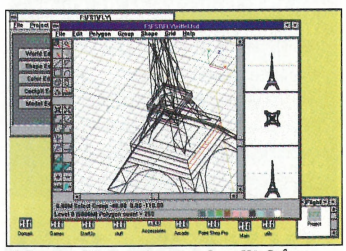
Bibliotek

En andra funktion i FST är ett bibliotek av olika "clip-arts". I detta bibliotek finns det färdiga bilder på olika flygplan, byggnader, fordon, och gatudetaljer samt ett bibliotek med 20-30 ljudeffekter till Windows i WAV-format.

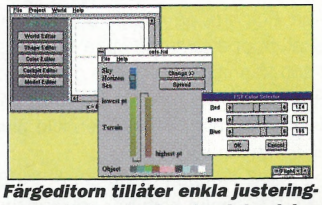
Till FST finns det redan två färdiga modeller som kan köras igång direkt. I den ena kan du pröva att köra en civil jet och i den andra kan du köra ett jaktplan i äkta Top Gun-stil.

Flight Simulator Toolkit släpps till PC i november. ■

Du kliver upp från den heta landningsbanan och in i den kvava cockpiten till ditt jetplan. En snabb kontroll av instrumenten – du känner dem som din egen bakgård – och du är klar att lyfta. När motorn startar känner du dej upphetsad över att veta att du, om någon minut, kommer att flyga över fält, sjöar och städer. För du har skapat allt själv.

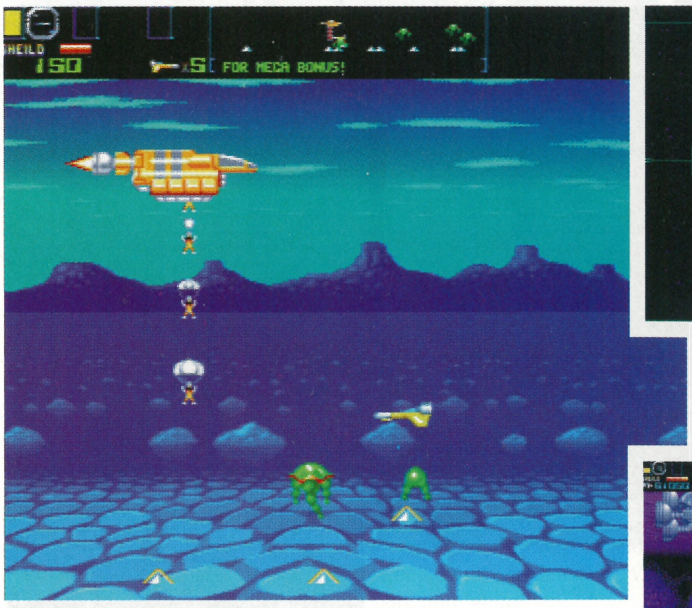


I formeditorn skapar du allt från flygplanet som du flyger till byggnader.

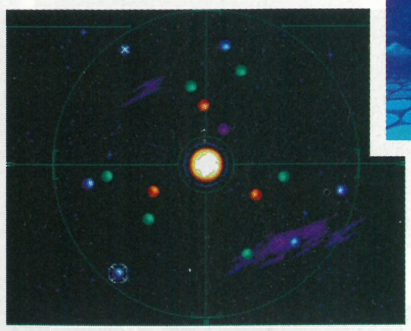


Färgeditorn tillåter enkla justeringar av himlen, horisont och landskap eller hav vid höga intervall.

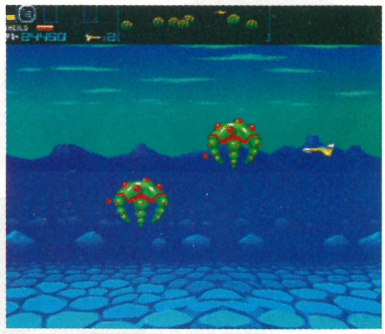
Overkill



Målet med spelet är enkelt. Skydda de små gubbarna genom att skjuta fienderymdskeppen som vill kidnappa dem.



För att klara spelet måste man rensa 16 olika planeter, vilket verkligen inte är det lättaste. Det kräver en stor portion skicklighet för att kunna komma långt.



Oops, det här börjar se kämpigt ut. Turligt nog är spelkontrollen mycket bra, så man kan helt koncentrera sig på att skjuta.

Enkel grafik och simpelt ljud – men fullt tillräckligt för att få godkänt. En glad överraskning är den helsköna spelkänslan.

”Helskön spelkänsla”

Emellanåt kommer ett gammalt spel tillbaka i ny tappning. Den här gången är det klassikern Defender som har blivit modern och fått namnet Overkill.

Handlingen i Overkill är enkel. Längst ner på skärmen springer det små gubbar mot ingången till sin bas. Fientliga rymdskepp försöker plocka upp dem, och din uppgift är att skydda dem genom att skjuta sönder rymdskeppen. Nu gäller det att ta sig från de djupfrysta planeterna längst ut i solsystemet till lavaplaneterna längt in.

Enkelt och rakt på sak, dvs riktigt shoot’em up.

Grafiken är trots sin enkelhet klart godkänd. Ljudet präglas även det av enkelhet men är godkänt även det. Spelkontrollen i Overkill däremot är utmärkt. Snabba manövrar och bra tryck i skotten gör att skickligheten avgör hur långt man kommer i spelet.

Har du vad som krävs för att komma riktigt långt? Jag har det i alla fall.

Ove(r) Killfeldt

Testversion: **Amiga 1200**
Övriga format: **Amiga**
Tillverkare: **Mindscape**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Humans 2

Humans 2 går ut på att med sin stam (som befinner sig någonstans på neandertalnivå) lösa de olika problem man ställs inför.

Det gäller att klara av nivåerna på kortast möjliga tid med så många stammedlemmar som möjligt vid liv.

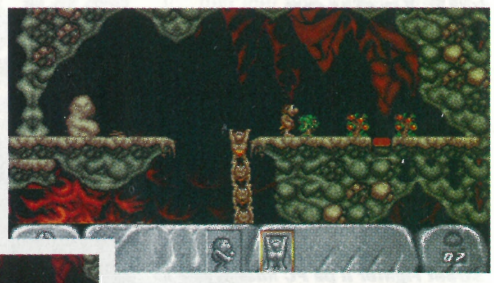
Vissa nivåer går helt enkelt ut på att en eller flera av ens gubbar ska stå på ett visst ställe på skärmen, medan andra nivåer har mer specifika mål, som t.ex. att befria en stamfrände som kidnappats av en konkurrerande stam, eller att hitta ett visst föremål.

Det finns två grundläggande saker som dina neandertalare kan göra: plocka upp föremål eller bilda en mänsklig stege. De föremål man kan hitta är spjut, facklor, rep och hjul. Varje föremål ha flera olika användningsområden. Exempelvis kan spjutet inte bara användas till att eliminera fiender utan också till en primitiv form av stavhopp.

Något annat som dyker upp i spelet är häxdoktorerna. Dessa kan trolla fram de föremål som nämns ovan, men de betingar ett högt pris. För varje föremål som trollas fram måste en av stammedlemmarna offras. Livet är hårt...

Humans 2 är ett ganska välgjort spel med hyfsad grafik. Tyvärr blir det segt och långtråkigt i längden.

Daniel Thörnqvist



Det finns två grundläggande saker som figurerna i Humans 2 kan göra; bilda en mänsklig stege eller plocka upp föremål. På bilden har en mänsklig stege bildats.

Humans 2 är ett tämligen välgjort spel med hyfsad grafik. Men vad hjälper det när spelet är segt och långtråkigt?

”Segt och långtråkigt”

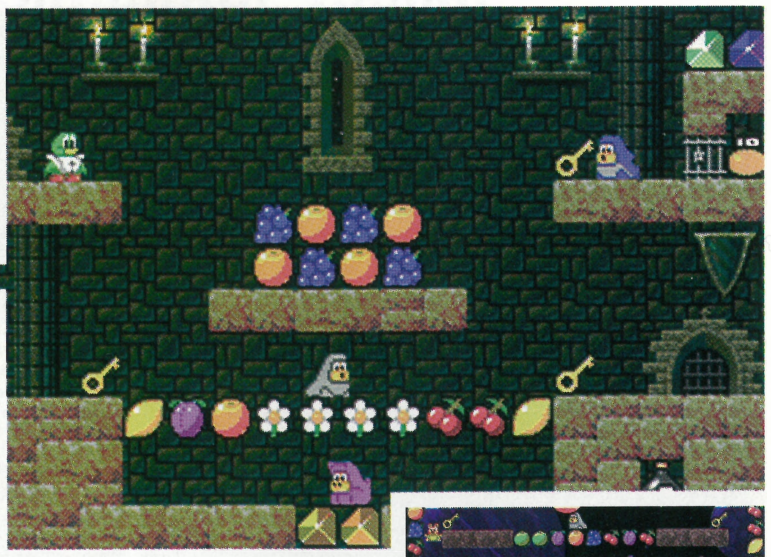
Testversion: **PC**
Övriga format: **Amiga**
Tillverkare: **Gametek**

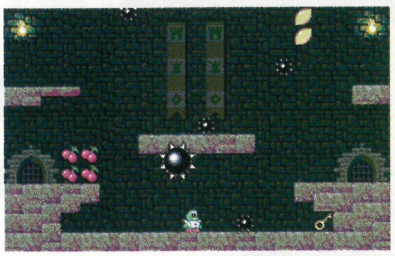
Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Qwack

Spelet går ut på att med sin plåtrustningsbeklädda fågel plocka så mycket bonusfrukter man bara kan, vilket inte alltid är det lättaste. Framför allt inte när olika monster vill ha helstekt fågel till lunch.

Qwak är ett spel som vid första anblicken verkar störtlöjligt, men som faktiskt är klart charmigt.





Hoppsan, det här verkar otrevligt. Att få en spikförsedd stålkula i huvudet är nog inte speciellt nyttigt.

Om man vill ha riktigt kul ska man spela två personer samtidigt. Man lär sig både nya svordomar och får träna skrattmusklerna.

Tänk dig en grön eller lila anka i plåtrustning som ska plocka grönsaker och akta sig för stålklot med spikar på. Ankuschlingen måste också samla nycklar för att öppna olika dörrar och ta dig vidare i spelet. För att skydda sig kan ankan kasta studsande ägg på de olika fulingarna man råkar på.

Låter det stolligt? Det är faktiskt inte lika vansinnigt som det låter. Spelet går helt enkelt ut på att guida sin anka genom 80 olika nivåer för att till slut stå öga mot öga med något som inte avslöjas.

Det riktigt festliga med det här spelet börjar när man spelar två personer samtidigt. Då blir det riktigt livat. Samarbeta eller inte samarbeta, det är frågan.

Grafiken i spelet är välgjord men inte speciellt rafflande. Ljudet å andra sidan är bra.

Qwak liknar liknar det gamla kultspelet Bubble Bobble.

Qwak är ett spel som trots, eller kanske tack vare, sin enkelhet är mycket bra. Ta hem en polare att spela tillsammans med så kommer skratten att flöda.

Ove Kaufeldt

”Enkelt och mycket bra”

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Team 17**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Fler spel till Jaguar

■ Allt fler spelföretag vill utveckla spel till Ataris nya konsol Jaguar. Nu har bland andra Maxis, Ocean, Krisalis och US Gold skrivit på avtal med Atari. Titlar att vänta är ”Alien vs Predator” och ”European Soccer Challenge”.

Street Fighter II

Street Fighter II på PC lider tyvärr av allmän tröghet, vilket gör ett det förlorar mycket av sin tjusning. Däremot tycker vi att den gröna klumpedunsen på bilden borde beställa tid hos tandläkaren.

Hupps! Är du under 18 år måste du blunda nu, annars får vi arga telefonsamtal från era föräldrar, som påstår att vi trycker snuskbilder.

”Hade gått att göra bättre”

Detta våldsamma slå-på-käften-spel är en av årets och förra årets riktiga storsäljare på Amiga respektive SNES. Numera har alla PC-ägare också möjligheten att streetfajtas på sin favoritmaskin.

Vad det hela går ut på är att slå all vett och sans ur sina motståndare, och det finns inga irriterande regler att bry sig om. Allt är tillåtet i kampen mot alla de mer eller mindre (oftast mer) fantasifulla motståndare man ställs mot. Det är alltså upplagt för några timmars oskyldigt underhållningsvåld.

Grafiken är klart godkänd med stora, detaljerade gubbar och vackra bakgrunder. Animeringen är också ganska bra, om än lite långsam. Ljudet däremot är inte så mycket att hurra över, den tjatiga bakgrundsmelodin blir ganska snart ett irritationsmoment.

Spelet lider tyvärr lite grann av allmän tröghet ***(Då borde väl du känna dig hemma. red.anm)***. Utan snabbheten förlorar ett spel av den här typen mycket av sin tjusning.

Det är inte första gången U.S. Gold slarvar med en konvertering från en maskin till en annan.

Spelet är hyfsat, men det hade gått att göra betydligt bättre.

Daniel Thörnqvist

Testversion: **PC**
Övriga format: **Amiga, Atari, SNES**
Tillverkare: **Digital Minds**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

Alfred Chicken

För att vara en kyckling ser Alfred väldigt konstig ut. Är han månne en punkare, eller har mamma vänsterprasslat med en papegoja? (Vem har i så fall Oves mamma prasslat med? Ett bilvrak? red.anm)

Spelet är ett bra exempel på löpandebandtekniken; välgjort men fantasilöst. Det är ungefär lika fantasifullt som TV:s tvättmedelsreklam.

"Välgjort men fantasilöst"

För att klara av spelets olika nivåer måste man hitta ett antal ballonger som man skickar till väders. Här har Alfred äntligen hittat nivåns sista ballong.

Nu är det kris. Den stora plåtkycklingen har kommit på besök och kidnappat valda delar av din släkt.

Är man en kaxig kyckling vid namn Alfred finns bara en sak att göra; att själv leta reda på plåtkycklingen och se till att han går till metallåtervinning. Nu har han ju tyvärr hunnit fly ganska långt och lämnat efter sig ett spår av attacksniglar och blå råttor.

Detta är alltså upptakten till spelet Alfred Chicken. För att klara spelets nivåer gäller det att hitta en rad ballonger. Dessa ska man ny hacka på så att de sticker till väders. När man har släppt lös ballongerna på en nivå så flyger man vidare till nästa. Som ni märker så är det knappast den mest originella av spelidéer. Nu är det lätt att tro att spelet är stentråkigt. Det är det inte, det är mer underhållande än så. Det är bara ett exempel på plattformsspel efter löpandebandtekniken. Välgjort men fantasilöst.

Spelets grafik rör sig mjukt och fint och är trevlig att se på, men de som gjorde animationerna hade helt klart glömt inspirationen hemma. Spelets grafik är välgjord men tråkig. Ljudet är riktigt bra och musiken i spelet är av det där trallvänliga slaget, ni vet.

Alfred Chicken bjuder inte på några nyheter men det är välgjort. Alla ni som är hoppa-spring-spelsfanatiker, kolla upp det här spelet. Det kan förstöra er nattsömn.

Ove Kaufeldt

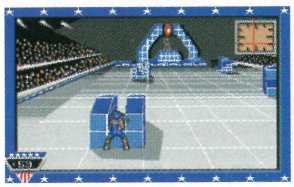
Testversion: **Amiga**
Övriga format: **SNES och GameBoy senare i år**
Tillverkare: **Mindscape**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

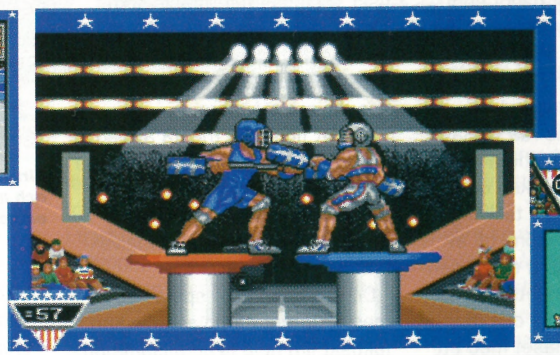
Klubb för spellösningar

■ En datorklubb med spellösningar och hjälp till olika spel finns nu för alla spelsugna. Det är SDL som kommer att sälja en diskett i kvartalet till en kostnad av 50 kronor om året. SDL vänder sig främst till Amigaanvändare, men även andra kommer att få tips. För mer info ring *Patrik Winér* på telefon *0418-638 08* eller sätt in 50 kronor på postgiro *477 46 51-6*, glöm inte namn och adress!

American Gladiators



Spelet innehåller sju olika delmoment av de mest skiftande slag.



Här är det äkta tvekamp som gäller. Tävlande: Ove "Bad to the bone" Kaufeldt mot Nitro.

Grafiken i spelet är inte direkt lysande, för att inte säga tråkig.

Antligen har spelet för alla soffliggarmachos kommit. American Gladiators från den amerikanska showen med samma namn.

Här gäller det att i sju stycken mycket udda "idrottgrenar" kämpa mot gladiatorer som närmast kan förväxlas med containrar. Har man efter dessa sju grenar samlat ihop mer poäng än sin motståndare så har man vunnit. Visst låter det enkelt? Haha, lurad. Det är det inte.

Grafiken i spelet är inte speciellt mycket att jubla över. Den är inte dålig men inte speciellt inspirerande. Ljudet är väldigt tunt. Lite ljudeffekter och tråkiga musiktruddelutter är allt man får. Manualen har man lagt ner jobb på i alla fall. Den går grundligt igenom alla grenarna, men har tyvärr fel uppgifter ibland. Mycket irriterande.

American Gladiators är inte speciellt bra. Det är lite allmänt öken. Det finns dock en sak som är kul. Man kan vara upp till åtta personer och spela turneringar. Men trots detta så håller inte spelet i längden utan blir ganska fort lite långtråkigt.

Ove Kaufeldt

"Blir fort tråkigt"

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Gametek**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

NHL Hockey

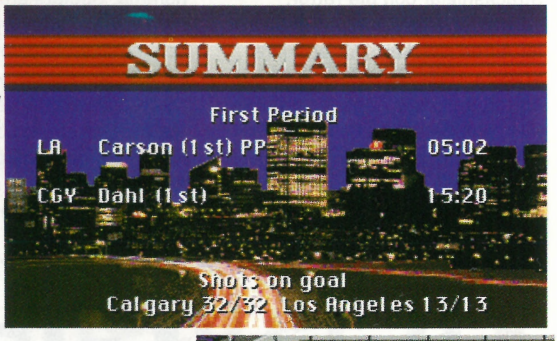
Det är som att kliva in på en riktig hockeyrink när man spelar detta världens bästa hockeyspel till PC.

Både innan och under matchen kan du möblera om kedjorna i ditt lag. Alla spelare har sina för och nackdelar. Men det tar ett tag innan du lär dig att urskilja de olika spelarnas skicklighet. När du väl kan det är det dags att bygga upp sina egna oslagbara kedjor.

MÅÅÅÅL! Målvakten ser ut som en förvånad daggmask. Kanske det skulle gå bättre om du stod i målet nästa gång och inte bredvid, målis!

”Årets bästa hockeylir”

Avvaktande utvisning. Det här är inget spel för snälla pojkar. Du måste vara tuff. I synnerhet i din egen försvarszon när motståndarna kastar sig fram för att försöka peta in pucken i mål.



Mellan perioderna får du information om händelserna i den föregående perioden. Det går även att få fortlöpande information om hur det går i andra matcher som utspelas samma kväll.

Ett av de bästa sportspelen någonsin har kommit ut till PC. NHL Hockey sopar enligt min mening golvet med de sportspel som tidigare släppts till PC.

Och det är väl Bethesdas ”Gretzky Hockey” man närmast ska jämföra det här spelet med. Gretzky Hockey som finns både på Amiga och PC hade allt – trodde jag.

För alla som gillar sportspel där man kan köpa och sälja spelare och djupanalysera minsta egenskap hos varje spelare, kanske hellre borde välja spelet Gretzky tillsammans med tilläggsspelet ”Hockey Leauge Simulator”.

Visserligen kan du köpa och sälja spelare i NHL Hockey också, men inte i samma utsträckning. Men NHL Hockey har något som inte många andra lir har. Jag talar om spelkänsla! Det är som att kliva in på en riktig hockeyrink när du drar igång NHL Hockey!

Här får du hockeyns råa vardag. Publiken vrålar och mistlurar tjuter. Domaren tekar pucken och spelet är igång. Brutala tacklingar får hockeylirarna att stöna till av smärta och slagskotten ekar i den stora hockeyarenan. Detta är helt suveränt! Jag lyckas till och med skjuta sönder plexiglaset med ett slagskott.

Visserligen finns det inte med några slagsmål i NHL Hockey, men det betyder inte att det inte finns utvisningar i spelet. Ska du vinna i NHL Hockey måste du faktiskt spela lite fult, precis som i riktig hockey. Du kan ”charga”, ”slasha”, ”trippa” eller vad nu vill för att kunna sätta dig i respekt hos din motståndare.

I övrigt finns det mesta av vad du kan vänta dig i riktig hockey så som spelarbyten, möjlighet att bygga om kedjorna, powerplay, möjligheten att plocka ut målvakten med mera.

Du kan dessutom spela både med eller mot en polare. Du kan faktiskt lira hela ligan tillsammans med 23 polare till om du vill och har ork.

NHL Hockey är helt klart årets bästa hockeylir.

Johan Burén

Bingo! Ett hål mellan försvararen och målvakten! Ett rappt slagskott och pucken seglar mot mål.

Testversion: **PC**
Övriga format: **Megadrive**
Tillverkare: **Electronic Arts**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

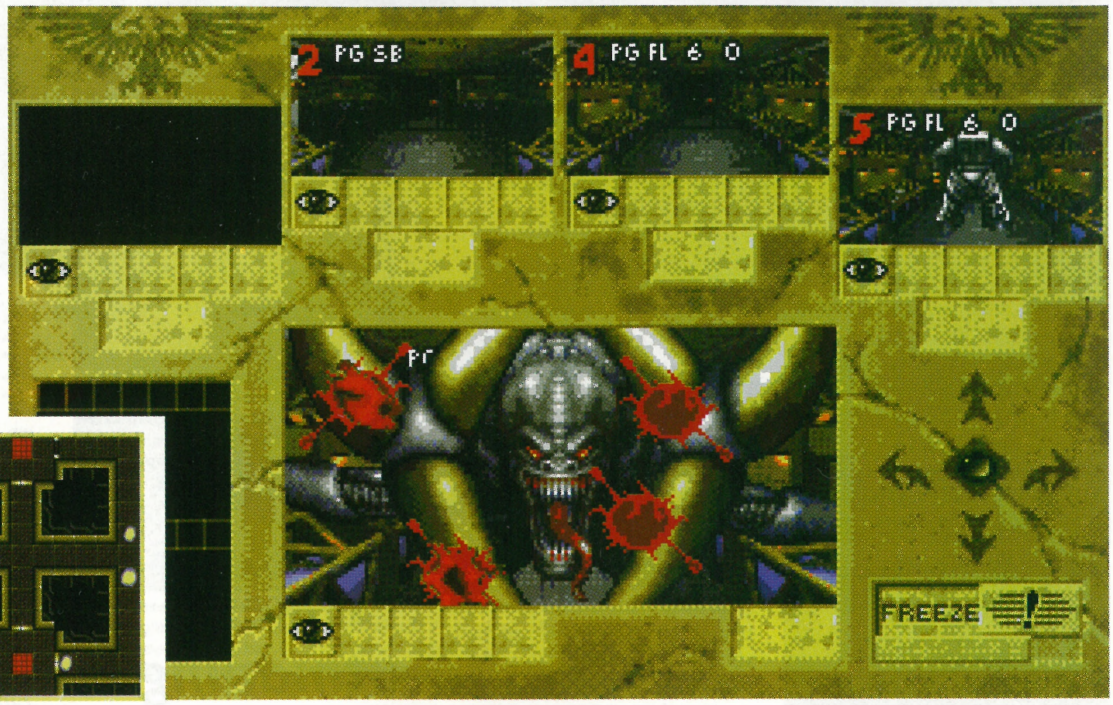
VINN NHL HOCKEY eller NHL EA Hockey -94

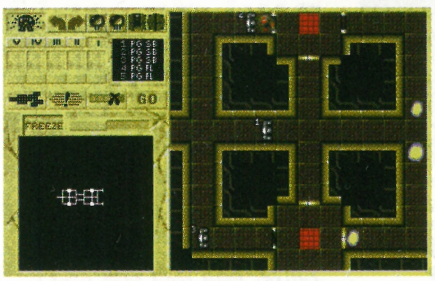
Ring och svara på tre enkla frågor om spelet! Vi lottar ut två spel till PC och SEGA Megadrive bland dem som svarar rätt.

Numret är 071-21 25 55 (4:55 kr/min). Tävlingen pågår från den 4/11 till den 17/11 1993. Vinnarna publiceras i nummer 22-93.

Space Hulk

Ibland får man nypa sig i armen när man spelar Space Hulk för intala sig att det bara är på låtsas. Närmare än så lär man nämligen inte komma en huvudroll i "Alien".

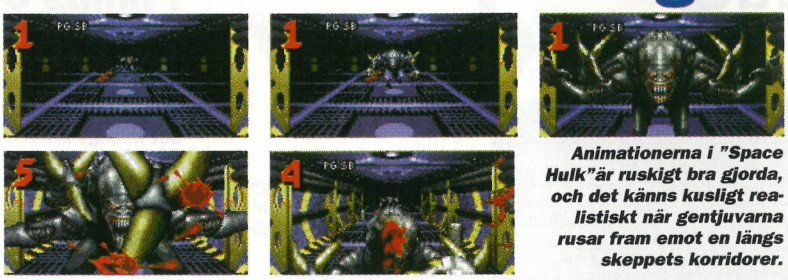




Från översiktsskärmen planerar man marinsoldaternas rörelser genom skeppsvraket. Ibland har man en detaljerad karta över omgivningarna, som här, andra gånger hamnar man i ett vrak dit imperiets scanner inte når.

Plötsligt kastar sig den vedervärdige gentjuven ut ur ett hål i skrovet på skeppsvraket och anfaller den stackars ensamme marinsoldaten. Vapnen skramlar till liv och blodet skvätter vida omkring .

"Att spela blir som en drog"



Animationerna i "Space Hulk"är ruskigt bra gjorda, och det känns kusligt realistiskt när gentjuvarna rusar fram emot en längs skeppets korridorer.

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Electronic Arts**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Idén bakom "Space Hulk" är tämligen enkel. Man tar kontrollen över ett antal marinsoldater ("terminators") vars uppgift är att rensa upp i gamla kringflytande rymdskeppsvrak – gentjuvarnas favorittillhåll. Gentjuvarna (''genestealers'') var en av de första utomjordingarna som mänskligheten stötte på när de tog steget ut i rymden. Dessvärre visade det sig också vara den absolut värsta sorten. På äkta Alien-manér tvingar de till sig en dödskyss av en intet ont anande människa, varpå de besmittar sagda offers arvsmassa med sin egen. På så sätt fortplantar de sig, de avskummen.

Hur barnen sedan ser ut får ni gissa själva.

Användargränssnittet är tvådelat; dels av 3D-stuk där man travar fram genom skeppet ungefär som i traditionella rollspel, dels av strategimodell där man styr sina soldater ovanifrån i form av små ikoner.

I praktiken är dock "Space Hulk" fruktansvärt svårt. Direkt efter träningsuppdragen kastas man in i uppdrag som kräver såväl blixtsnabba reflexer som vidsynt strategitänkande.

Och inte blir det lättare av att AI-programmeringen i "Space Hulk" är helt suverän. Gentjuvarna är inga dumbommar, och de kastar sig inte framför ens vapen om de kan undvika det. De lurar i bakhåll, de försöker smyga runt en, de attackerar på flera ställen samtidigt för att förvirra.

Att spela "Space Hulk" blir snabbt som en drog. Man går med nerverna på helspänn runt ett hörn – och plötsligt anfaller en hord med gentjuvar. Blodet skvätter, ens marinsoldater slaktas grymt av kloförsedda utväxter som klöser dem i småbitar – men ändå kan man inte sluta.

Få spel bjuder på sådan atmosfär som "Space Hulk", och ibland får man nästan nypa sig i armen för att intala sig att det bara är på låtsas. Närmare än så här kommer man nog inte en huvudroll i "Alien".

Göran Fröjdh

Strid med lasergevär

■ Glöm alla datorspel! I Laserdomes framtidsvärld spelar du på riktigt mot levande motståndare. Med avancerade lasergevär utkämpas striden i nästlande gångar

Så gör ett företag i Stockholm reklam för en ny typ av spelhall som öppnades i slutet av augusti.

I Laserdome utrustas varje spelare med ett lasergevär och en väst med lasersensorer. Man får möta upp till 20 andra spelare i en mörk labyrint fylld med hinder och rök. En centraldator registrerar alla träffar. Varje spel kostar 50 kronor och pågår i 20 minuter.

Laserkrig på Laserdome – bättre än datorspel?

Eight Ball Deluxe

Nu behöver man inte ge sig ut i det regnkalla höstvädret för att leta rätt på ett ledigt flipperspel längre. Nej, det är bättre och masa sig ner till affären och inhandla Eight Ball Deluxe istället. För nu är det äntligen möjligt att spela seriös flipper hemma vid det trygga tangentbordet.

Eight Ball Deluxe är nämligen från början ett riktigt flipperspel och datorversionen är i stort sett en identisk kopia av originalet. Allt har kommit med. Spelbordet är identiskt och har de rätta lamporna och färgerna. Ljudet är samplat från originalet och till och med kulans rullande finns med ***(Åh, äntligen ett flipperspel där kulan rullar! red.anm)***.

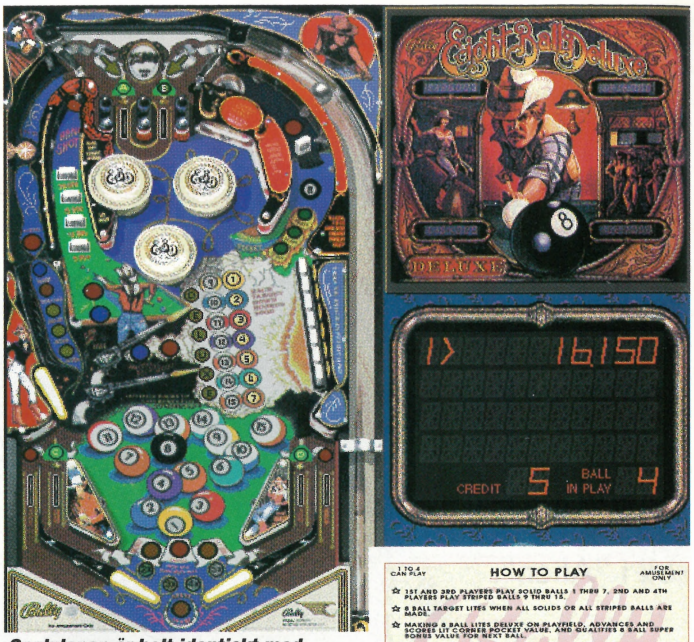
Spelmakarna har tagit hänsyn till kulans vikt och den studs som de olika materialen i sargerna ger. Allt detta har lagts ihop för att ge kulan den där rätta känslan när man flipprar iväg den. Och det är verkligen bra gjort.

Det är inte bara frågan om att slå iväg en kula och se till att den inte rullar ut igen. Nej, här måste man tänka lite och göra saker i rätt ordning. Det är mycket att tänka på och det gäller att lära sig skjuta prick på rätt mål vid rätt tillfälle, precis som på riktigt alltså. Om man vill nå höga poäng förstås, för det är ju det flipper går ut på. Att nå de stora poängerna är en utmaning och det tar några omgångar innan man når dit.

Manualen är föredömlig och innehåller bra tips om hur man spelar bra flipper. Hur man gör för att samla riktigt höga poäng beskrivs, det är till och med så att ett proffs uttalar sig och delger oss sina bästa tips! Kul. Samma tips gäller ju i verkligheten så här ges nu möjlighet att träna upp sig därhemma innan man vågar sig ut och testa på riktigt.

Till en början kändes dock spelbordet lite otydligt men när man väl har lärt sig det fungerar det bättre. Jag kommer att fortsätta spela Eight Ball Deluxe ett bra tag framöver.

Markus Dahlberg



Spelplanen är helt identiskt med det riktiga, klassiska flipperspelet Eight Ball Deluxe. Spelplanen täcker hela skärmen på höjden och är så stor att den scrollas upp en bit när kulan ska skjutas iväg.

Den inbyggda hjälpfunktionen dyker upp varje gång ett nytt spel påbörjas, som en liten påminnelse om vilka trix som gäller för höga poäng.

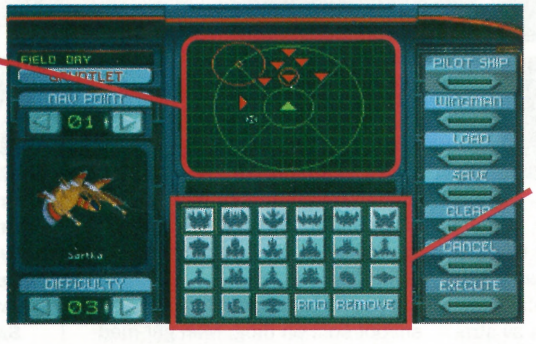
"Vilken utmaning!"

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Amtex**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Wing Commander Academy

Upp till fyra olika nav-punkter kan läggas in när man bygger upp ett scenario. Även svårighetsgraden kan justeras här.



Här väljer man vilka slags fiendeskepp man vill träffa på i uppdraget. Det går att välja såväl Kilrathi- som terranska skepp att slåss emot - och är man sugen på överraskningar klickar man på "Random": då placerar programmet ut fiendeskepp och andra objekt slumpvis.

"Inte värt pengarna"

Det är närmast löjligt enkelt att använda "Wing Commander Academy", samtidigt som det ger en möjlighet att utforma ganska komplexa rymdstridsuppdrag till de bägge Wing Commander-spelen, med upp till fyra nav-punkter i varje scenario. Vid varje nav-punkt kan man sedan placera ut upp till åtta olika objekt – stridsskepp, asteroider, minfält, rymdstationer m.m.

Om man vill flyga tillsammans med en rotekamrat så finns det en handfull att välja mellan – och det går till och med att flyga i några av Kilrathi-imperiets senaste skepp. Svårighetsgraden på motståndet kan varieras alltifrån rena dagispiloter upp till Kilrathi-imperiets tyngsta flygstridsess.

När man placerat ut alla fiendeskepp och annat gunk som man vill ha med, är det bara att klicka på "execute" och vips så sitter man i förarsätet på sitt stridsskepp och slåss för livet.

Tanken bakom "Academy" är det inget fel på, men det faller tyvärr platt till marken. "Wing Commander" var ju ett spel som i mycket hög grad förlitade sig på äventyrsinslagen, de cinematiska sekvenserna som förde själva handlingen framåt och där man belönades med medaljer och oförblommerat skryt av sina överordnade när man klarat av ett uppdrag.

I "Wing Commander Academy" finns inget av detta kvar. Alla som inte är fanatiska "Wing Commander"-dyrkare gör klokt glömma det spelet – det är inte på långa vägar värt pengarna.

Göran Fröjdh

Videofilm på Philips CD-i

■ Under våren 1994 introducerar Philips sin nya digitala videotillsats för sina CD-i maskiner. Med tillsatsen blir det möjligt att visa rörliga bilder på CD-i spelaren. En ny standard – Video CD – har utarbetats tillsammans med en rad företag och man kan räkna med att flera tillverkare kommer med liknande produkter. Priset på Philips videotillsats kommer att bli omkring 2.000 kronor. För mer info ring Philips på telefon *08-632 20 21*.

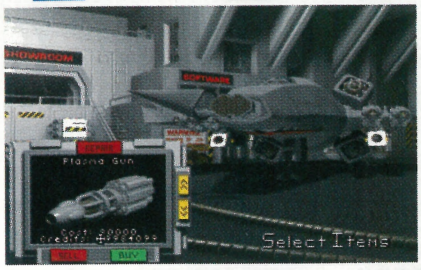
<< En asteroid som vi tog med enbart som utfyllnad.

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Origin**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

Denna Elite-kopia har nästan allt – lysande grafik och underbart ljud. Det enda som saknas är en story...

Privateer



Man får själv betala alla reparationer och vapen till sitt skepp. Extrautrustning är svindyr, och det krävs att man klarar av en hel del uppdrag innan man har råd att slänga ut 100.000 spänn på en ny motor, eller 80.000 på plasmakanoner.

"Privateer" utspelas ungefär 30 år efter händelserna i "Wing Commander". Mänskligheten befinner sig fortfarande i ett slags skyttegravskrig mot Kilrathi-imperiet. Här har vi råkat på en eskader Gothri, som får tillfälle att smaka på plasman från Centurion-skeppets fyra kanoner.

"Nästan lika tomt som rymden det utspelas i"

I grund och botten är "Privateer" egentligen en upphottad version av "Wing Commander", med bättre och mer detaljerad grafik och en rad nya fiendeskepp och baser. Men till skillnad från "Wing Commander" har man ingen rotekamrat att flyga tillsammans med, och här finns heller inte någon spännande intrig som för spelet framåt. Det enda som gäller är att tjäna pengar.

Spelaren börjar sin karriär utrustad med en rostig gammal transportskorv och tvåtusen krediter på fickan. I sann "Elite"-anda väljer man sedan själv på vilket sätt man vill bygga upp sin förmögenhet.

Antingen går man med i legionärs-gillet och tjänar stålar på att skjuta fiendeskepp i småbitar, eller också väljer man det betydligt fredligare alternativet att bli handelsman. Eller så bestämmer man sig för att bli pirat och ger sig ut och rånar handelsskepp och ägnar sig åt smuggling och annat olagligt.

Visserligen är rymdstridssekvenserna bra gjorda, och fiendeskeppen snyggare, smartare och betydligt svårare att skjuta ner än i "Wing Commander". Dessutom tvingas man – precis som i Origins "Strike Commander" – själv betala för missiler och reparationer, vilket innebär att man tänker sig för en extra gång innan man släpper iväg ett gäng raketer på måfå.

Och det är en ganska häftig känsla att bara hoppa omkring mellan stjärnsystem och beundra de otroligt detaljrika rymdbaserna.

Fast när man väl gjort det ett tag, så känns "Privateer" nästan lika tomt som rymden det utspelas i.

OK, det är både tekniskt, visuellt och ljudmässigt en mycket avancerad nyproduktion av "Elite", och köper man till "Speech Pack" får man dessutom glädjen att höra många av spelets figurer prata.

Men trots det saknar "Privateer" tyvärr det mesta av den atmosfär och "sense of wonder" som gamla "Elite" var fullmatat med. Vilket är lite synd, eftersom all rekvisita redan finns på plats – det enda som fattas är som sagt en bra story.

Fast egentligen inte – jag börjar nog bli trött på den här idén överhuvudtaget, tror jag.

Göran Fröjdh

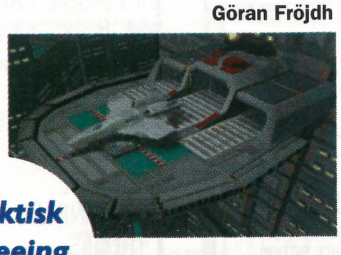
Vissa skepp är utrustade med en så kallad traktorstråle, som används för att fånga in kringflytande prylar – till exempel lasten från ett handels- eller piratskepp som man skjutit i bitar.

Testversion: **PC**
Andra format: **PC CD-ROM**
Tillverkare: **Origin**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Galaktisk sightseeing, modell 2760

En sanslös planet, där invånarna byggt upp en kopia av universitetsstaden Oxford i forntidens England. Oxford var en av de planeter som koloniserades först i Gemini, och här finns en stor andel av sektorns intelligentsia. Här finns också ett välsorterat bibliotek, där man kan hitta mycket matnyttig information.



New Detroit har den största anhopningen av tung och miljöförstörande industri i hela galaxen, vilket syns redan från rymden. När man väl trängt igenom smogen i atmosfären upptäcker man själva staden med samma namn – den täcker hela planetens yta. New Detroit är Gemini-sektorns handelscentrum.

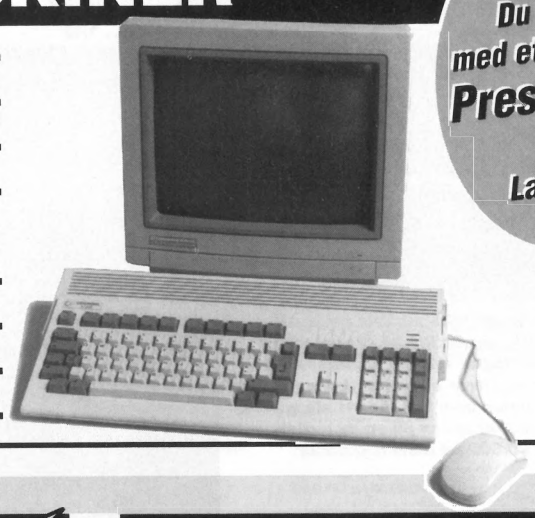
Perry-basen är Gemini-sektorns militära centrum och ligger inte långt från fronten mot Kilrathi-imperiet. För handelsmannen finns här möjlighet att tjäna bra med pengar på att sälja mat och medicin och för legionären finns här chans att ta värvning i någon upprensningsaktion mot Kilrathi.

New Constantinople är Gemini-sektorns "huvudstad" och politiska och kulturella nav. Ska man köpa konst är detta definitivt basen att besöka.

Vi ses på spel e dat

AMIGA MASKINER

- AMIGA 1200 -1 ÅRS SVENSK GARANTI **4199:-**
- AMIGA 1200 + 127 MB HÅRDDISK **7799:-**
- AMIGA 1200 + 85 MB HÅRDDISK **6899:-**
- 2.5" 127MB IDE HÅRDDISK + KABEL + SOFTWARE **3699:-**
  NYTT! 4 ÅRS FÖRSÄKRING ENDAST **599:-**
- 1084 S FÄRGMONITOR **2599:-**
- 1942 MULTISYNC FÄRGMONITOR **4299:-**
- AMIGA 4000, 68030, 2MB, 120MB HÅRDDISK **14599:-**
- AMIGA 4000, 68040, 4MB, 120MB HÅRDDISK **21999:-**



Överraska Du också med ett lämpligt **Presentkort** från Landberg!

NY

AMIGA

BESTÄLL REDAN NU DIN

AMIGA CD32!

DEN NYA SENSATIONELLA 32-BITARS CD-MASKINEN SOM SLÅR ALLT!

3999:-

MED 2 SPEL!

AMIGA TOP 40 GAMES

AIRBUS 320 USA EL. EUROPE	319:-
ALFRED CHICKEN	279:-
A-TRAIN	289:-
A-TRAIN CONSTUCTION KIT	189:-
APOCALYPSE	299:-
B17 FLYING FORTRESS	289:-
BATMAN RETURNS	269:-
BATTLE ISLE 93	269:-
BLADE OF DESTINY	339:-
BLOB	269:-
NY! BODY BLOWS GALACTIC	279:-
BURNIN RUBBER	279:-
CHAMPIONSHIP MANAGER 92/93	259:-
CIVILIZATION	329:-
COMBAT AIR PATROL	299:-
DESERT STRIKE	309:-
DISPOSABLE HERO	279:-
DOGFIGHT	289:-
DUNE 2	289:-
ELITE 2	349:-
F117A NIGHTHAWK	289:-
FLASHBACK	289:-
GOAL (KICK OFF 3)	289:-
GUNSHIP 2000	289:-
INDY JONES / FATE OF ATLANTIS (ADV)	339:-
INNOCENT TILL GUILTY	299:-
JURASSIC PARK	279:-
LOST VIKINGS	279:-
MONKEY ISLAND 2	339:-
OVERDRIVE	249:-
PINBALL FANTASIES	279:-
PREMIERE MANAGER 2	269:-
PROJECT X REMIX	149:-
RAILROAD TYCOON	199:-
REACH FOR THE SKIES	289:-
SENSIBLE SOCCER 92/93	249:-
SIM LIFE	339:-
SOCCER KID	289:-
SPACE HULK	369:-
STREETFIGHTER 2	279:-
SYNDICATE	349:-
WAR IN THE GULF	289:-

FRÅGA OSS OM ANDRA SPEL OCKSÅ!

AMIGA NYTTO

AMOS	
AMOS CREATOR	429:-
AMOS 3D	199:-
EASY AMOS	329:-
AMOS COMPILER	199:-
AMOS PROFESSIONAL	449:-
AMOS PRO COMPILER	329:-
DESKTOP VIDEO	
CAN DO 2.5	1449:-
DELUXE PAINT AGA	999:-
NY! BRILLIANCE	1799:-
VIDEO DIRECTOR	1399:-
VISTA PRO 3.0	699:-
INTEGRATED	
HOME OFFICE DELUXE KIT	699:-
MINI OFFICE	499:-
MUSIC	
BARS & PIPES PRO V2.0	2699:-
SUPER JAM	999:-
PROGRAMMING	
HISOFT BASIC PRO	1049:-
HISOFT DEVPAC 3.0	799:-
HISOFT PASCAL	969:-
SAS/C 6.0	2849:-
SPREADSHEETS	
ADVANTAGE	199:-
MAXIPLAN 4.0 PROF	369:-
WORDPROCESSORS	
FINALCOPY II	899:-
PROWRITE 3.3	649:-
UTILITIES	
KINDWORDS 3.0	349:-
CROSSDOS 5.0	399:-
DIRECTORY OPUS 4.0	799:-
TURBOPRINT PROF.	999:-
X-COPY PRO	489:-

NY! KOMPLETT!
COMIC SETTER:
MED FUNNY FIGURES, SUPER HEROES, SCIENCE FICTION
499:-

AMIGA 1200 GAMES

1869	299:-
AIRBUCKS	339:-
BODY BLOWS GALACTIC	299:-
CIVILIZATION	379:-
ISHAR	299:-
JAMES POND III	249:-
JURASSIC PARK	279:-
MORPH	279:-
NIGEL MANSELL	299:-
OSCAR	259:-
RYDER CUP GOLF	259:-
SABRE TEAM	279:-
SIM LIFE	339:-
SURF NINJA	299:-
TROLLS	259:-
TWILIGHT 2000	339:-
WHALES VOYAGE	299:-
ZOOL	259:-

Vi reserverar oss för slutförsaljning och prisändringar. P.g.a. att kronan flyter. (Sjunker?!)

Butiker

Mätarv. 5B - mitt mot B &W
KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 65
Måndag-fredag 11-18
Lördag 10-14

B &W-gallerian i
FALKENBERG
Tel. 0346-877 70
Måndag-fredag 10-19
Lördag 10-14

B &W
MA
Tel.
Månda
Lördag

ormässan 5 - 7 Nov!

AMIGA TILLBEHÖR

DISKDRIVES

- 3.5" AV/PÅ VIDAREBUSS **689:-**
- 3.5" INTERN A500 **649:-**

GENLOCK

- ROCGEN GENLOCK RG300 **799:-**
- PAL GENLOCK **2989:-**
- YC GENLOCK **3999:-**
- SIRIUS GENLOCK **8599:-**

MINNE

- A500 512KB + KLOCKA **299:-**
- A500 PLUS 1MB **489:-**
- A600 1MB + KLOCKA **599:-**
- A600/1200 PCMCIA 2MB **1699:-**

MUSIC

- TECHNOSOUND TURBOII STEREO DIGITIZER **489:-**
- STEREO MASTER **449:-**
- SOUND ENHANCER **399:-**
- MIDI INTERFACE **329:-**
- CLARITY 16 **1489:-**
- STEREO SPEAKERS (2) **199:-**

SCANNERS

- GOLDEN IMAGE SCANNER GRATIS OCR SOFTWARE + DELUXE PAINT **1899:-**
- PYRAMID HAND SCANNER **1399:-**
- POWER COLOR SCANNER 3.0 **3399:-**

VIDEO DIGITIZERS

- VIDI 12 AGA **1299:-**
- VIDI 12 AGA REAL TIME **2299:-**
- VIDI 12 AGA REAL TIME 24 BIT **3999:-**
- VIDEO MASTER - VIDEO DIGITIZER + STEREO DIGITIZER **799:-**

AMIGA CD32 GAMES

1869	319:-	LION HEART	299:-
4D SPORTS	319:-	LITTLE DEVIL	319:-
ALFRED CHICKEN	279:-	LOTUS TURBO TRILOGY	359:-
BUBBLE & SQUEEK	319:-	MANCHESTER UNITED 2	319:-
BURNIN RUBBER	319:-	MICROCOSM	359:-
CHAOS ENGINE	319:-	MORPH	289:-
DEFENDER OF CROWN	319:-	NICK FALDO GOLF	359:-
DESERT STRIKE	359:-	PINBALL FANTASIES	319:-
D-GENERATION	279:-	RYDER CUP GOLF	319:-
DONK	319:-	SENSIBLE SOCCER	359:-
EURO CHAMPION-SHIP FOOTBALL	359:-	SOCCER KID	319:-
EXILE	319:-	SURF NINJA	319:-
GENESIS	319:-	SYNDICATE	359:-
GOLDEN COLLECTION	319:-	T.F.X.	359:-
INFERNO	319:-	TV SPORTS DUO	319:-
JAMES POND III	289:-	UTOPIA II	319:-
JURASSIC PARK	319:-	WHALES VOYAGE	319:-
LIBERATION	359:-	ZOOL	319:-

★ *SPEL SOM SLÄPPS FRAM TILL DEC!*

SKRIVARE

- STAR LC 100 FÄRG **2299:-**
- STAR LC 24-200 FÄRG **4299:-**
- SJ48 BLÄCKSTRÅLE **3199:-**
- OLIVETTI JP 150 W BLÄCK **2399:-**

KABLAGE INGÅR!

TILLBEHÖR

- 4 SPELAR ADAPTER **89:-**
- A1200 REAL TIME KLOCKA **299:-**
- ACTION REPLAY III **799:-**
- DAMMHUV A500/A600/A1200/A2000 **69:-**
- DISKBOX M LÅS, 100 ST 3.5" **69:-**
- DISKETTER 3.5" DS/DD/ST **4:49**
- JOYPAD GRAVIS/ÄVEN TILL PC **249:-**
- JOYSTICK SLIK STICK **89:-**
- JOYSTICK TAC 2 **109:-**
- JOYSTICK WICO BAT HANDLE **249:-**
- JOYSTICK TOP STAR **229:-**
- KABEL - NULL MODEM **99:-**
- KABEL - SCART 2 M. **129:-**
- KICKSTART SWITCH (ELEKTR.) **299:-**
- KICKSTART ROM 2.04 **349:-**
- MUS - OPTO MEKANISK **169:-**
- MUSMATTA **29:-**
- MUS -OPTISK GOLDEN IMAGE **369:-**
- DISKETTER HD ST/ **8,90**

PC TOP 50 GAMES

BIG 100 GAMES PC-AMIGA 199:-

ACES OVER EUROPE	429:-	PATRIOT	349:-
AIRBUS A320 USA EL. EUROPE	399:-	PINBALL DREAMS	339:-
ALONE IN THE DARK	429:-	PIRATES GOLD	429:-
AMAZON	429:-	POLICE QUEST 3	389:-
A-TRAIN	389:-	POLICE QUEST 4	389:-
B17 FLYING FORTRESS	289:-	PRINCE OF PERSIA 2	429:-
BATTLE ISLE '93	289:-	QUEST FOR GLORY 4	399:-
BETRAYAL AT KRONDOR	429:-	RAILROAD TYCOON DELUXE	429:-
BLADE OF DESTINY	389:-	REACH FOR THE SKIES	349:-
BLUE FORCE	389:-	SECRET OF MONKEY ISLAND 2	349:-
CHAMP.SHIP MANAGER 93	299:-	SENSIBLE SOCCER II 92/93	329:-
CIVILIZATION	389:-	SPACE HULK	389:-
DAY OF TENTACLE	419:-	STREET FIGHTER 2	299:-
DUNE 2	359:-	STRIKE COMMANDER	499:-
EYE OF BEHOLDER 3	389:-	STRONGHOLD	349:-
F15 STRIKE EAGLE 3	429:-	SYNDICATE	499:-
FALCON 3.0	429:-	TORNADO	429:-
FIELDS OF GLORY	429:-	ULTIMA VII - SERPENT ISLE	469:-
FLASHBACK	359:-	ULTIMA UNDERWORLDS 2	379:-
FLIGHT SIM 5 MICROSOFT	529:-	V FOR VICTORY 4	429:-
FREDDY PHARKAS	389:-	W. GRETZKY 3 - HOCKEY	429:-
GUNSHIP 2000	389:-	X-WING	429:-
HISTORY LINE 1914-1918	389:-	X-WING/IMPERIAL PURSUITS	229:-
INDY JONES / FATE OF ATL.	359:-		
KINGS QUEST 6	429:-		
LARRY 6	389:-		
LEGACY	429:-		

★ *FRÅGA OSS OM ANDRA PC-SPEL!*

Ny litteratur på engelska!

- AMIGA AMOS 320 SID FULLMATAD MED VÄRDEFULL LÅSNING **249:-**
- AMIGA 1200 ELLER 600 INSIDE GUIDE 2 BÖCKER SOM LÄR DIG DET MESTA! 256 SIDOR/ST 1 ST. **189:-**
- MASTERING AMIGA C, 320 SID BÄSTA NYBÖRJARBOKEN FÖR C! **249:-**
- MASTERING AMIGA SYSTEM 400 SID FÖR DEN KUNNIGE ANVÄNDAREN AV C **369:-**

AMIGA VIDEO

- WB 2.0 75 MINUTERS SVENSK INSTRUKTION **199:-**
- WB 3.0 ***NY!***: DET MESTA OM NYA SYSTEMET! 90 MIN. SVENSKA **199:-**
- AMIGA DOS: OM AMIGANS OPERATIV SYSTEM SVENSKA **189:-**
- AMIGA C: VISAR C PÅ AMIGA! SVENSKA **189:-**
- DELUXE PAINT IV: LÄR DIG ANVÄNDA DP4 SVENSKA **249:-**

Postorder per brev: LANDBERGS, Box 70, 196 32 KUNGSÄNGEN

V/Jägersro Center
LMÖ
. 040-94 74 73
ag-fredag 10-20
g 10-17/Söndag 12-17

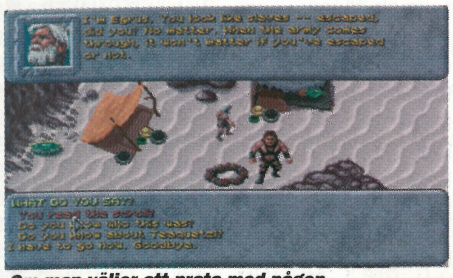
POSTORDER

Tel. 08 - 581 650 35
Fax 08 - 581 702 50

LANDBERGS är det ledande företaget i Sverige när det gäller dataspel & tillbehör! Vi är också den ständige prispressaren - för Din skull!

Shattered Lands

Detta första spel i SSI:s nya rollspelsserie kunde ha blivit riktigt bra – om det inte var så dåligt programmerat.

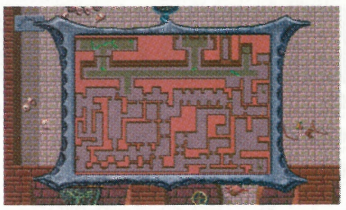


Om man väljer att prata med någon figur som man stöter på dyker det upp en sådan här kommunikationsmeny på skärmen. Tyvärr visas texten i en vidrigt gul färg, som är extremt svårläst.

"Shattered Lands" styrs med bara tre ikoner: en som man förflyttar sällskapet med, en annan "ögonikon" som man studerar prylar, folk och diverse monster med samt en tredje för att attackera monster och annat slem med. "Ögonikonen" har dessutom flera undermenyer – tittar man närmare på något objekt dyker det upp en undermeny där man kan välja mellan ytterligare ett par alternativ.

"Shattered Lands" är inget mindre än en revolution om man jämför med SSI:s tidigare titlar. Spelplanen täcker hela skärmen och all interaktion med folk och få sker här direkt – allt dribbel med skärmbyten är borta. Striderna sker på traditionellt sätt fortfarande i omgångar men även kontrollen över ens äventyrare har "ikonifierats" och består nu av bara ett fåtal kommandon, vilket gör att striderna går betydligt snabbare än i de gamla guldboxspelen.

Till skillnad från kartfunktionerna i flertalet andra spel, ger kartan i "Shattered Lands" möjlighet att snabbt zooma in på vitt skilda delar av landskapet där man befinner sig. På så sätt blir det lätt att skaffa sig en klar bild av vad som väntar äventyrarna längre fram (ond bråd död, oftast).



Även trollformlerna har "ikonifierats". SSI-veteranen känner dock väl igen många av de gamla trollkarls- och prästformlerna från förr, som "magic missile", "fireball" och "stinking cloud" och ett otal andra. Men utöver dessa så finns det även en helt ny grupp av formler i "Shattered Lands".

Förutom gamla beprövade raser som människor, alver och dvärgar, finns det nu två helt nya: mulor och thri-kreen. Den senare påminner mest om en gigantisk gräshoppa och har sin rustning "inbyggd" i skalet. Tur det, för den här figuren kan varken använda kläder, skor eller normala vapen – men å andra sidan har han en fantastisk punch i sina många händer och kan få in fyra, fem slag för varje stridsomgång.

"Acceptabelt, inte mycket mer"

En mindre revolution, det är vad "Shattered Lands" – det första spelet i SSI:s nya rollspelsserie "Dark Sun" – är. Och även om spelet är troget SSI:s traditioner så har det begåvats med ett helt nytt grafiskt användargränssnitt som är extremt lätt att lära sig. Man slipper dribbla med menyer, alla trollformler visas som färgglada ikoner och alla prylar man hittar ser ut precis som vad de är. Spelet har också en mycket bra översiktskarta som låter en se allt som händer i omgivningarna - inte minst var fienden står och lurar. Och sist men inte minst: antalet ikoner har skurits ner till bara tre, vilket gör att man knappast behöver läsa en enda rad i instruktionsboken för att komma igång.

Dessutom har SSI för första gången gjort ett spel som verkligen griper tag i en direkt från start. Idén med att låta äventyrarna börja som gladiatorer är lysande – på så sätt får spelaren på ett naturligt sätt träna sig i hur man slåss mot monster, hur man konverserar och plockar upp saker som ligger kringströdda. Och så får förstås äventyrarna chansen att stiga några nivåer innan de flyr från fängelset och beger sig ut i vildmarkerna utanför staden för att ta sig an det verkliga äventyret: att besegra den onde trollkarlskungen Tectuktit-nånting innan hans arméer utrotar de spridda grupper av slavar som flytt från Draj och bildat små samhällen ute i öknen.

"Shattered Lands" har en spännande historia som på ett utmärkt sätt delats in i flera småäventyr - det gör att man behåller intresset på ett helt annat sätt än om man bara skulle gå och banka monster i största allmänhet.

Men det positiva intrycket förstörs i grunden av att "Dark Sun" är erbarmligt dåligt programmerat. Grafiken segar ibland ner sig på gränsen till att stå stilla när mycket rör sig samtidigt på skärmen, och scrollningen är nog det ryckigaste jag sett. Och då ska man tänka på att jag kör på en 486:a med snabbt grafikkort, på långsammare datorer måste det vara närpå ospelbart.

Vad SSI gör är att i praktiken slösa bort en enormt bra idé genom att strunta i själva presentationen. Som det är nu är det acceptabelt, inte mycket mer.

Trist, för det göms ett höjdarlir i "Shattered Lands".

Göran Fröjdh

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **SSI**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Freddy Pharkas
Frontier Pharmacist

Det ack så viktiga pillertrillarskåpet. Burkarna innehåller olika ingredienser som blandas till angenäm styrka och smak med hjälp av diverse mått och provrör. Här finns både våg, bunsenbrännare och lackmuspapper!

I baren på saloonen står Sam som inte bryr sig om mycket här i livet. Vid pianot sitter Neville och spelar på begäran (utanför saloonen hörs hans spel också fast svagare!). Här hittar vi också Doc. lätt slumrande bredvid ett urdrucket glas.

”Kul så länge det varade”

Du är Freddy Pharkas, apotekare med eget apotek. Din älskade, som du närmar dig mycket blygt, är Penelope, stadens lärarinna. Här finns både saloon och horhus; sheriff och bank, hotell och barberare, alla de ingredienser som hör till.

Allt är dock inte som det ska. Plötsligt slår hotellet igen, och allt fler småaffärer läggs ned. Staden håller sakta på att tyna bort.

Någonting måste göras och det är upp till dig, Freddy Pharkas, att rädda staden.

Du har inga pistoler eller hästar att ta till utan bara ditt kära gamla apotek. Jo, ett hjälpmedel till har du, en medicinsk handbok av mycket tvivelaktigt slag. Denna handbok kommer att visa sig vara a och o för din fortsatta framgång.

Spelet består av fyra akter som måste klaras av en efter en. Du kan gå runt i staden och titta och prata med folk, men för att klara en akt måste du åstadkomma vissa saker. I akt ett gäller det att tillverka piller och medikament i apoteket ***(Och sen kom du inte längre, eller? red.anm)***.

Grafiken är mycket snygg. Figurerna är animerade och rör sig mot bakgrunden ungefär som om det vore tecknad film. Visst rör det sig lite långsamt, men det går att välja mellan tre olika storlekar på spelfönstret för bästa prestanda. Till detta kommer musiken som är ett kapitel för sig. Det låter hyfsat med den inbyggda högtalaren, men det finns en dimension till; midi. Har du rätt midimodul kan du låta spelets musik spela via modulen och det blir åttakanaligt stereoljud. Mycket snyggt gjort.

Du styr bara Freddy genom att välja gå-verktyget och klicka i den del av fönstret dit du vill att Freddy ska gå. Lättfattligt men svårstyrt i vissa lägen eftersom det kan vara lite svårt att sikta rätt. Du kan plocka upp saker och använda i olika sammanhang. Försöker du använda fel pryl på något, kommer det upp en kall kommentar som i de flesta fall går ut på att du är en stor nötskalle. Hittills har allt talat för betyget fyra, men tyvärr så stöter man på patrull då man spelar. Det bombar och smäller titt som tätt.

Ett så här skakigt program vill jag inte se mer. Jag är har spelat Freddy Pharkas för sista gången.

Det är synd, för det var kul så länge det varade.

Markus Dahlberg

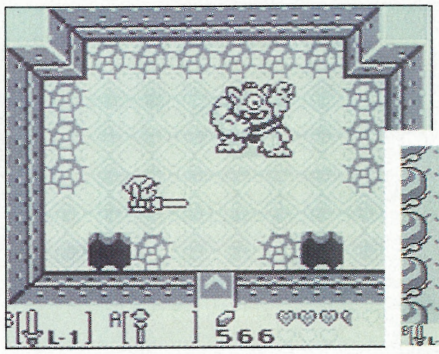
Balladen om Freddy Pharkas. Jodå, den finns och det går att sjunga med för den som vill. Rena rama karaokeföreställningen.

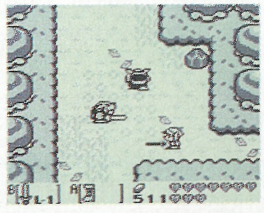
Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Sierra**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Zelda är både roligt och fantasifullt, även om det är lite väl sötsliskigt ibland. Dock blir man snabbt biten och får svårt att slita sig från spelet. Klart kul och beroendeframkallande.

Zelda 4





I Zelda 4 kan man spara sina spel på ”fil” i spelkassetten. Smidigt!

”Klart beroendeframkallande”

Zelda 4 är ett grafikäventyr där man knatar med sin gubbe på ön Koholint, du har fått i uppdrag att väcka ”vindfisken” som vilar i ett jättelikt ägg nånstans i mitten av ön. Mer än så vet man inte och därefter är man hänvisad till egna upptäckter. Zelda är stort och det finns mängder av personer och monster, massor av vapen, skatter och olika tillbehör samt ett par små spel i spelet.

Zelda är skoj och rätt fantasirikt även om det är väl sötsliskigt ibland. Man får hugga och slå en hel del oxo, man blir snabbt biten och vill absolut komma vidare.

Några större fel hittar jag inte, möjligen att alla meddelanden i spelet, som ofta är rätt viktiga, är på engelska vilket kan vara hämmande för en del, men instruktionboken innehåller det mesta så med envishet kommer man alltid vidare.

Begränsningarna med GameBoy-skärmen har man rundat väl. Man kan dessutom spara spel på ”fil” i spelkassetten, klart smidigt. Tyvärr kan man inte koppla ihop två GameBoyar och lösa äventyret tillsammans med nån.

Klart kul och beroendeframkallande.

Pekka Hedqvist

Testversion: **Gameboy**
Övriga format: **SNES**
Tillverkare: **Nintendo**

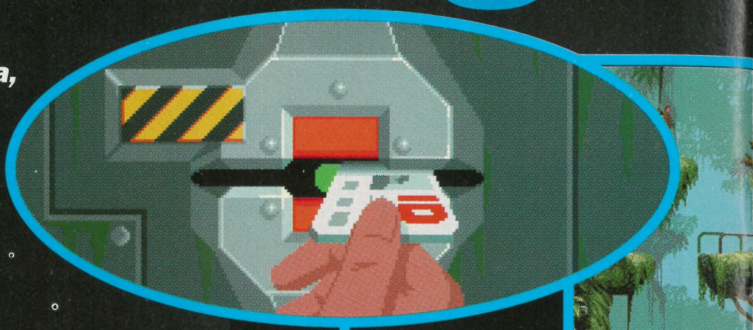
Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Färre spel till Nintendo

■ Framtiden för Nintendo, NES, ser lite mörk ut i Europa. Flera av de stora spelföretagen har meddelat att de inte kommer att släppa några nya NES-titlar under nästa år. Problemet är att det är så dyrt att tillverka och marknadsföra spel att spelen blir för dyra för konsumenten. En anledning till det höga kostnadsläget är att Nintendo själva vill ha så mycket betalt för de spel som produceras.

Flera av spelhusen anser att det är dags för Nintendo att sänka sin andel av priset på varje spel. Om så sker kommer antalet nya titlar antagligen att öka igen.

Så klarar du dig helskinnad ger



Blir du ständigt mobbad i röjarspelet Flashback. Tja, då har vi räddat din vecka, för här presenterar vi lite stolt den ultimata kartan till sagda spel. Eller som vi har valt att kalla det hela:
Så klarar du dig helskinnad genom Flashback – för det precis vad du ska göra efter att ha läst denna fenomenala spelguide.
Håll till godo, go' vänner!

Först ett tips: börja med att spela igenom Flashback på den lättaste nivån; de två andra är mycket svåra att klara av innan du lärt dig behärska alla rörelser. Många av problemen kräver just att du kan röra Conrad i mycket speciella rörelsemönster. Dessutom skiljer sig inte själva problemen i de olika svårighetslägena – det är endast motståndarna som blir fler och tuffare om du väljer att spela i normal- eller expertläget.

Denna lösning är skriven för den enkla nivån.

De olika motståndarna i spelet kräver också att du kan slåss på olika sätt. I ett särskilt avsnitt kan du få specifika råd om hur du bäst slåss mot några av de vanligaste monstren i spelet.

Nivå 1

1. Från startskärmen, klättra eller hoppa ner till stället där du hittar en hologramkub. Ta kuben och klättra upp igen till startplatsen. Spring så långt åt höger du kan komma – hoppa över klyftan på vägen. Hoppa ner med ditt vapen draget och skjut det första trollet.

2. Hoppa ner, gå åt vänster och plocka upp stenen. Klättra upp på avsatsen till vänster och ta kortet värt tio krediter. Hoppa ner en avsats och gå åt höger igen. Klättra upp på träbron och hoppa över på den lilla avsatsen med fotocellen till höger. Var beredd att ducka och skjuta det andra trollet när dörren öppnas. Hoppa över till vänster och plocka upp energikassetten som ligger där trollet stod tidigare. Klättra ner.

3. Klättra ner till botten av nästa skärm. Se upp så du inte hoppar fel eller trillar ner – då dör du. Gå därefter åt höger. Undvik det gröna kraftfältet och den elektriskt laddade marken längst bort till höger. Du kan hoppa till en plats mitt i den elektiskt laddade marken, där du också kan klättra upp på hissen ovanför. Här kan du även ladda upp både din kraftsköld och energikassetten som du hittade – gör det.

4. Ta hissen upp till träkonstruktionen precis ovanför dig, dra pistolen och rulla snabbt åt vänster, där du skjuter trollet som står på vakt. Klättra ner på marknivån igen och gå så långt åt vänster du kan komma, till den plats där det finns en konsol vid en avgrund. Sätt i energikassetten i konsolen så bildas en bro över avgrunden. Gå över åt vänster.

5. När du kommit över avgrunden tar du den höga hissen så långt upp du kan komma och klättrar sedan upp på avsatsen till vänster. Här ser du en annan hiss som går uppåt – kasta eller lägg stenen du hittade i fotocellen för att få denna hiss att stanna nere. Gå till hissen och ta teleportern och de två stenarna – detta inräknat den som du lade i fotocellen.

6. Ta hissen strax under den hiss där du hittade teleportern. När du kommit ner, kan du hoppa av åt vänster om du vill spara spelet, vilket är att rekommendera. Från hissen sett, hoppa av åt höger och klättra ner vid den höga hissen, bredvid den plats där marken är elektrisk – du kan hoppa över de strömförande partierna. Nu kommer du ner till ett par träavsatser ovanför en plats där det står två troll på vakt. Dra pistolen och hoppa ner. När du träffar marken – sitt kvar på huk och skjut trollen. Om du är riktigt duktig ska du faktiskt kunna få dem att ta död på varandra – om inte så var beredd att skjuta dem.

7. Gå vidare åt höger, där du stänger av kraftfältet med en strömbrytare i närheten. Hoppa över fotocellen och plocka upp stenen som ligger på marken. Hoppa ner åt höger och skjut ännu ett troll - om du vill kan du kasta stenen framför trollet innan du hoppar ner för att på så sätt kunna skjuta honom i ryggen när han har uppmärksamheten på annat håll. Plocka åt dig nyckelkortet samt kortet värt 100 krediter.

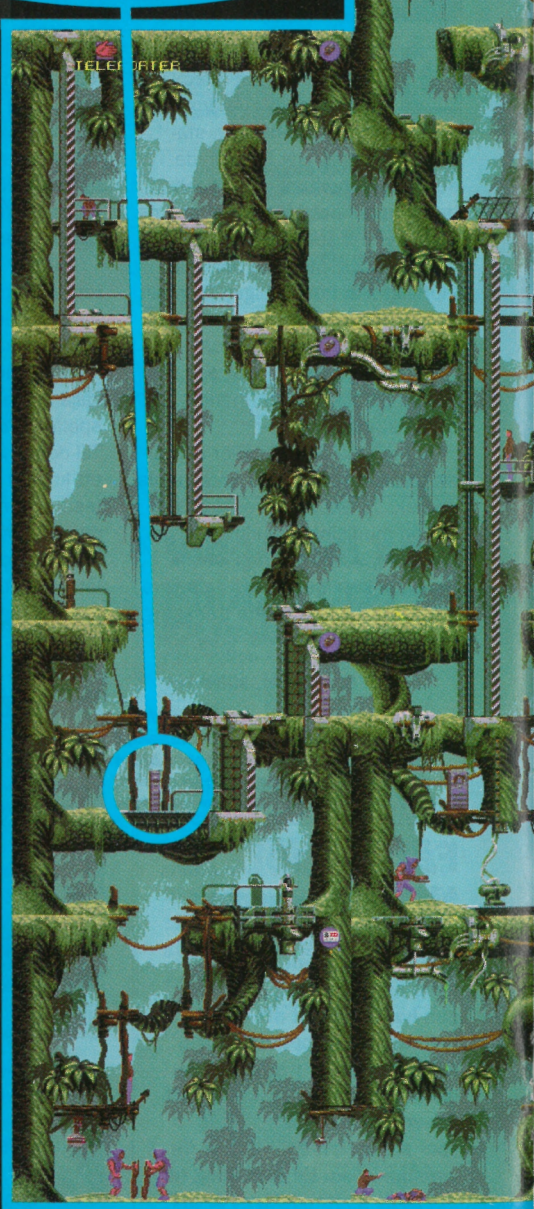
Gå åt höger, klättra över avsatsen med laserkanonerna och rulla in i nästa skärm med pistolen dragen. Skjut trollet här och ladda upp din kraftsköld i konsolen om du behöver. Här hittar du också ett kort värt 500 krediter, ta det.

8. Gå tillbaka åt vänster, klättra upp på avsatsen med laserkanonerna som nu är aktiva. Sätt dig snabbt på huk för att undvika att bli träffad och rulla ner från avsatsen åt vänster. Gå vidare ända till stället där du stötte på de två trollen. Klättra uppför två avsatser och gå åt vänster tills du stöter på en konsol. Sätt i nyckelkortet i konsolen och dörren öppnas.

9. Nu är det dags att gå tillbaka upp åt höger, ända till stället där du laddade upp energikassetten och din kraftsköld första gången. Ta hissen upp på träavsatsen gå åt vänster och klättra upp. Nu har du kommit till ett ställe, där du omväxlande måste aktivera och hoppa över fotoceller så att hissen ställer sig i ett sådant läge att du kan klättra upp till toppen av skärmen. När du nått upp till toppen, gå så långt åt höger du kan komma. Hoppa ner och tala med den skadade mannen som ligger här. Ge honom teleportern, så försvinner han och lämnar efter sig ett ID-kort. Ta ID-kortet.

10. Klättra ner igen till bottennivån och gå så så långt åt vänster du kan komma, ända till den plats där du kan spara spelet. Spara igen, och klättra ner en nivå. Här hittar du en konsol där du kan sticka in ID-kortet. Gör det, och klättra sedan ner. Här ser du två troll till – även dessa två kan du förgöra utan att avlossa ett enda skott – pröva med att kasta en sten på fotocellen som hänger strax till höger om trollen. Om du träffar fotocellen aktiveras en laserkanon som dödar trollen.

11. Om det inte fingerar att ta död på trollen med laserkanonen, dra din pistol och hoppa ner och skjut dem. Ducka, och rulla snabbt åt höger för att undvika lasern om du aktiverat den. I nästa skärm du kommer till, sitter det en eremit som erbjuder sig att sälja ett Anti-G-bälte för 500 krediter. Acceptera hans erbjudande, ta bältet och hoppa ner i avgrunden till nästa nivå!



Nivå 2

1. Gå till höger och klättra ner till avsatsen med hissen. Här finns en konsol där du kan ladda din kraftsköld, om det behövs. Åk upp med hissen och klättra upp på mellanavsatsen närmast ovanför den.

nom Flashback

Lösningen fortsätter på nästa uppslag

2. Gå längst åt höger på plattformen och spring åt vänster med joystickknappen nedtryckt. När du kommer nära kanten av avsatsen, släpp joystickspaken men håll knappen kvar intryckt – då hoppar Conrad upp och tar tag i plattformen ovanför. Klättra upp och gå till vänster.

3. Klättra upp på nästa avsats och dra pistolen. I nästa skärm till höger väntar två poliser, som du måste skjuta. Bästa sättet är att gå åt höger med pistolen dragen, skjuta ett par skott, därefter ducka och skjuta igen. Om du skadas av polisernas kulor, kan du alltid klättra ned och ladda upp din sköld igen.

4. När du tagit hand om de bägge poliserna talar du med Ian, som erbjuder sig att ge dig minnet tillbaka. Sätt dig i stolen. Tala sedan med Ian igen, så förklarar han hur du ska ta dig till Jorden. Därefter öppnar han dörren till höger, som leder in i staden.

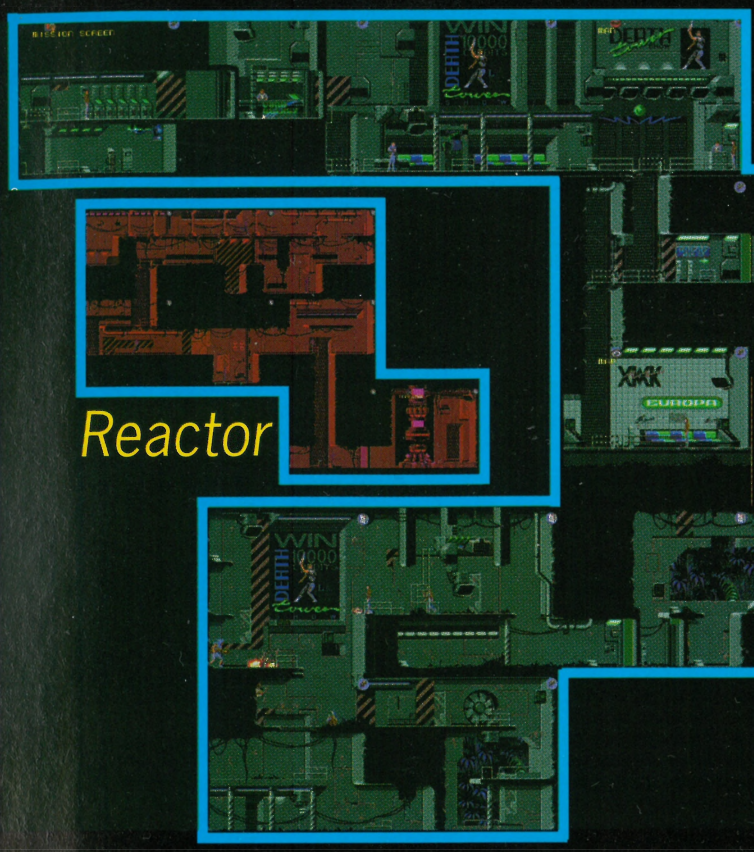
5. Gå igenom dörren och undersök strömbrytaren. Här fattas en säkring som du måste hämta från avsatsen nedanför. Gå till kanten och gör ett långt hopp åt höger, och hoppa sedan ner från nästa avsats med vapnet draget. Skjut trollet på botten och ta säkringen. Klättra upp till mellanavsatsen, gå åt höger och ta sats. Spring åt vänster, hoppa upp och ta tag i avsatsen ovanför. Sätt i säkringen i konsolen och tryck sedan på strömbrytaren så kommer hissen ned.

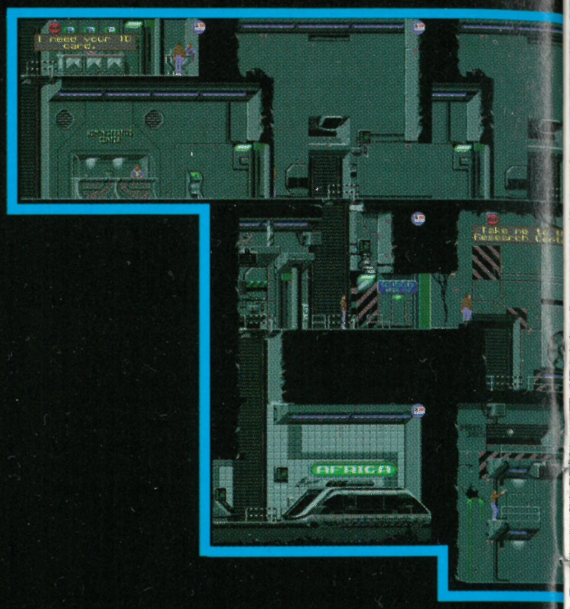
6. Åk upp med hissen, och ta ännu en hiss upp. Gå sedan till vänster, tills du kommer till en man i en informationsdisk. Tala med mannen, så ger han dig en karta över staden. Tryck på hissknappen till vänster för att kalla upp hissen och öppna dörren. Ställ dig på hissen och åk ner till tunnelbaneperrongen.

7. Ta dig till baren, som ligger ovanför tunnelbanestationen America. Tala med bartendern så hänvisar han dig till Jack, en förfalskare som säljer ID-kort. Gå åt vänster och åk upp med en liten hiss, där du talar med Jack. Han vill ha 1500 krediter för

Så klarar du dig

helskinnad genom Flashback





ett falskt ID-kort, och de pengarna måste du jobba ihop. Och för att jobba måste du ha ett arbetstillstånd.

8. Arbetstillstånd får du hos stadsförvaltningen, som ligger ovanför tunnelbanestationen Africa. Tala med de olika tjänstemännen, som dirigerar dig vidare till guvernören. Visa ditt ID-kort för guvernören så ger han dig ett arbetstillstånd. Åk nu till tunnelbanestationen Europa, åk upp med hissen och gå till vänster tills du kommer till arbetsförmedlingen.

9. Gå vidare åt vänster tills du ser en rad av skärmar. Gå till den som är aktiv och tryck på joystickknappen för att få en beskrivning av uppdraget. Sätt sedan in ditt arbetstillstånd i konsolen för att acceptera uppdraget - välj arbetstillståndet och tryck på ENTER. Åk ner med den lilla hissen till vänster och spara spelet här. Ladda också upp din sköld om det behövs.

UPPDRAG 1

1. Du är nu på väg ut på ditt första uppdrag, som helt enkelt går ut på att leverera ett paket från en resebyrå till en annan. Åk till tunnelbanestationen Asia, ta hissen upp till informationsdisken och gå så långt åt höger du kan komma. Tala med kvinnan bakom disken så får du ett paket av henne.

2. Åk till tunnelbanestationen Africa och ta hissen högst upp. Dra pistolen under den andra hissfärden - här står nämligen en polis på lur, och honom måste du skjuta. När du eliminerat polisen, gå åt vänster och ge paketet till mannen bakom disken. Nu är uppdraget slutfört och du får betalt. Ta tunnelbanan tillbaka till arbetsförmedlingen ovanför Europa.

UPPDRAG 2

1. Sätt i ditt arbetstillstånd i den konsol som är aktiv. Ladda upp din kraftsköld och spara spelet. Åk sedan till tunnelbanestationen Africa och ta hissen upp en nivå. Gå in i "Restricted Area 2" och tala med V.I.P-figuren. Hoppa ner på hissen och fortsätt åt höger, där du klättrar upp på avsatserna och klättrar ner igen på höger sida av dem. Fortsätt åt höger och klättra upp på ytterligare två avsatser. Högst upp ligger en mina - hoppa över denna. Klättra ner från avsatsen på högersidan. Håll kvar joystickknappen när du klättrar ned, så att du hänger kvar i avsatsen. Släpp sedan knappen, så klarar Conrad fallet ner till botten.

2. Ta hissen ner till nästa nivå. Klättra upp på avsatsen som det står ett troll bakom. Klättra upp på barriären, dra pistolen och hoppa ner och skjut trollet. Ta nyckeln och klättra över barriären till vänster. Använd nyckelkortet i konsolen för att öppna dörren nedanför.

3. Dra pistolen och sätt dig på huk. Rulla åt vänster och skjut nästa troll. Gå vidare åt vänster, hoppa ner och in i rummet till vänster. Nu stängs utgången och du måste skjuta sönder två elektriska klot innan du kommer ut. Kloten är ganska svåra att komma undan, men så länge du sitter på huk kan de inte skada dig. När det första klotet jagar efter dig, sätt dig på huk med pistolen dragen. Rulla iväg emot väggen till vänster och vänta tills klotet hinner ifatt dig. Rulla nu snabbt åt höger upprepade gånger tills du kommit så långt som möjligt ifrån klotet. Ställ dig upp och skjut på klotet tills det exploderar.

4. Det andra klotet svävar omkring på den högsta avsatsen, och ska du skjuta det krävs det att du är snabb. Klättra upp på högra sidan av avsatsen, och dra snabbt pistolen när du kommit upp. Skjut sedan tills klotet exploderar. Ta nyckelkortet som ligger här och klättra ner. Gå ut genom dörren som du kom in igenom och fortsätt åt höger tills du kommer till en konsol. Sätt i nyckelkortet i konsolen, så öppnas dörren till höger.

5. Åk upp till startpunkten igen igen och tala med V.I.P:en, som nu följer med dig. Åk ner med hissen, gå åt vänster och ta ännu en hiss ned. På botten, gå åt vänster tills V.I.P:en säger åt dig att uppdraget är slutfört. Han ger dig nu betalt och teleporterar dig tillbaka till arbetsförmedlingen. Ladda upp din sköld här om det behövs.

UPPDRAG 3

1. Sätt i ditt arbetstillstånd i den konsol som är aktiv för att acceptera uppdrag nummer 3. Spara spelet och ta tunnelbanetåget till stationen America, där du åker upp till baren. Tala med bargästen, som säger att han sett androiden och att polisen utanför "Restricted Area 1" känner honom. Åk ner och prata med polisen.

2. Åk upp till baren igen och spring till vänster. Var beredd att dra pistolen, vända dig om och skjuta trollet som kommer bakom dig. När du skjutit trollet, tala med mannen som står bredvid. Åk sedan ner till polisen igen - och dra pistolen medan du står på hissen. Skjut polisen och ta nyckeln som han lämnar efter sig. Åk upp till baren, gå till vänster och sätt i nyckeln i konsolen - då öppnas en lucka i golvet. Hoppa ner genom luckan och spara spelet här.

3. Klättra ner till bottenplanet och spring så snabbt du kan åt höger. I nästa skärm träffar du på två "terminatorer". Dra pistolen, sätt dig på huk och försök att rulla iväg så närma den högra väggen som möjligt - om du står vid en vägg kan "terminatorerna" inte springa och ställa sig bakom dig. Skjut mot de bägge "terminatorerna" tills de inte reser sig mer. Nu är ditt uppdrag slutfört, du får betalt och teleporteras tillbaka till arbetsförmedlingen. Ladda upp din kraftsköld igen.

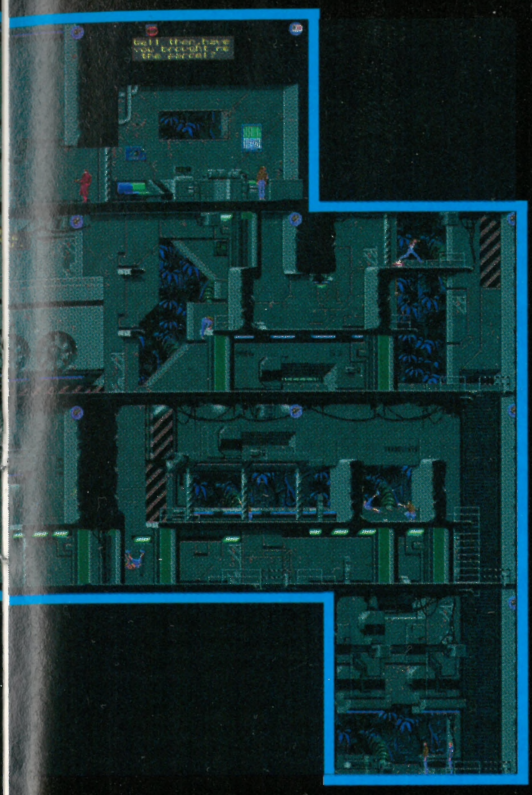
UPPDRAG 4

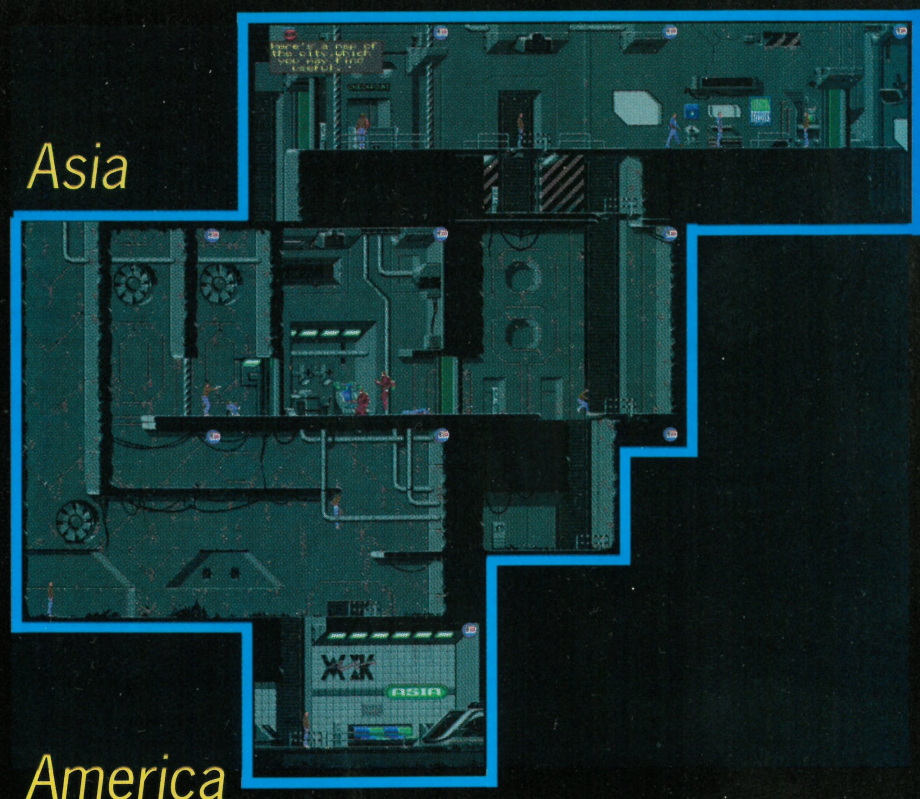
1. Spara spelet och sätt i arbetstillståndet i den aktiva terminalen för att acceptera uppdrag 4, som går ut på att reparera en kärnreaktor. Detta uppdrag är inte särskilt svårt – men det gäller att du är snabb och springer nästan hela tiden. Gå in i teleportern bredvid laddningskonsolen så transporteras du ner till reaktorområdet. Klättra upp på avsatsen till höger och spring tills du kommer till två hål i golvet, med en avsats i mitten där golvet är elektriskt. Hoppa över till den mellersta avsatsen – om du gör ett högt hopp från kanten landar du på en plats mellan de elektriska strömmarna. Hoppa vidare över nästa hål i golvet och spring vidare tills du kommer till en konsol.

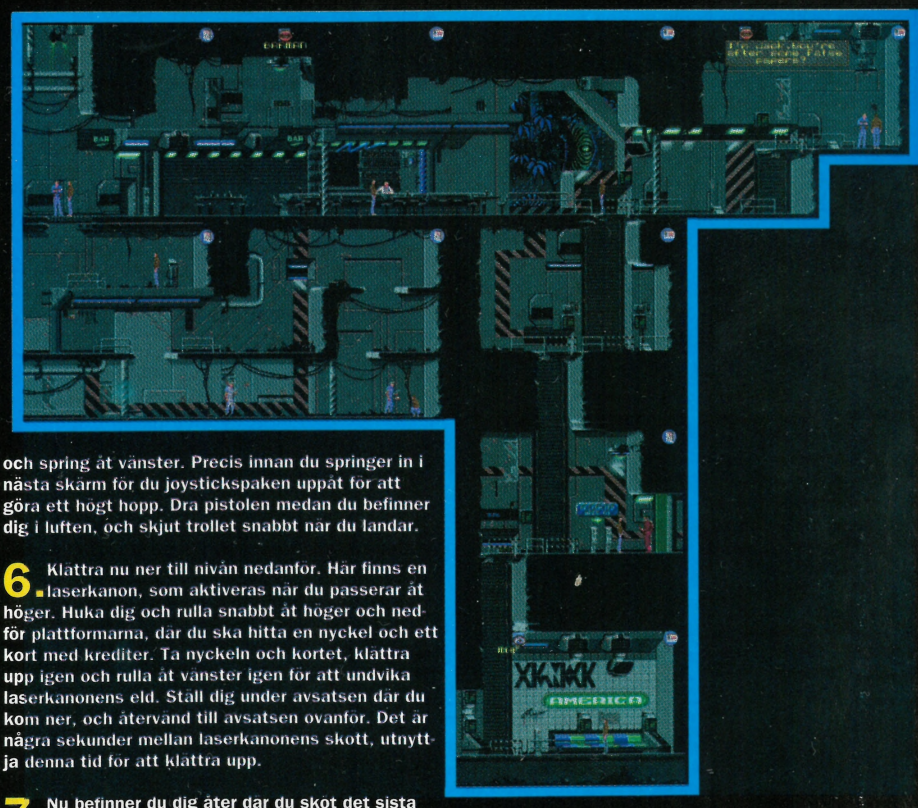
2. Tryck på strömbrytaren på konsolen för att öppna luckan i golvet. Spring och hoppa ner genom luckan, hoppa nerför ännu en avsats och spring vidare åt vänster. När du kommer till stället där det hänger en trasig elkabel duckar du och rullar förbi den. Fortsätt åt vänster, klättra upp på avsatsen och hoppa över hålet med kraftfältet i. Ducka under ännu en trasig elkabel och spring vidare åt vänster tills du kommer till en hiss.

3. Åk ner med hissen, och ta ännu en hiss ned. Spring åt höger, och fortsätt springa när du ser ett hål i golvet med elektiska strömmar. Spring ner i hålet så landar du på ett säkert ställe. Hoppa åt höger och klättra upp igen. Spring vidare åt höger, hoppa upp på avsatsen ovanför, då aktiveras en fotocell och hissen kommer upp. Hoppa ner från avsatsen på högra sidan, ta stenen och åk ner med hissen till själva reaktorkammaren.

4. När hissen kommit ner, spring snabbt åt höger in i reaktorkammaren tills du kommer till reaktorn. Här finns flera terminaler, men den som du ska sätta i terminalkortet i är den på högra sidan av







reaktorn. Sätt i kortet, så får du betalt och teleporteras tillbaka till arbetsförmedlingen och det sista uppdraget. Ladda upp din kraftsköld, om du behöver.

UPPDRAG 5

1. Sätt i arbetstillståndet i den aktiva terminalen för att acceptera uppdrag nummer 5. Spara spelet och åk ner till "Restricted Area 3", som ligger på samma station som du befinner dig – alltså Europa.

2. När du kommit in i "Restricted Area 3", spara spelet igen. Dra pistolen, hoppa ner och skjut trollet. Klättra ner till nästa avsats på den högra sidan av hålet i golvet och häng kvar i avsatsen innan du släpper taget. När du släpper, dra snabbt pistolen så att du kan skjuta trollet direkt när du landar på avsatsen nedanför.

3. Klättra ned till avsatsen nedanför och ta nyckeln som ligger där. Hoppa eller klättra ner igen från denna avsats på höger sida. När dörren öppnas, dra pistolen och hoppa ner och skjut det tredje trollet. Gå och hoppa åt vänster tills du kommer till en dörr med en konsol framför. Sätt i nyckeln i konsolen, och gå in genom dörren som öppnas till vänster.

4. I rummet du kommer till finns en lucka i taket, som öppnas av en fotocell vid den vänstra väggen. Ta stenen som ligger på golvet och kasta den på fotocellen så öppnas luckan. Klättra upp, och hoppa snabbt åt vänster för att undvika den fallande minan. Skjut sedan trollet som står på vakt. Det är mycket svårt att undvika att skadas av minan, men det är ingen fara om du har gott om kraft kvar i skölden.

5. Gå mycket försiktigt in i nästa skärm till vänster. Här ligger ännu en mina, som du dock kan undvika att detonera. Du ser också ett troll som står på vakt på en avsats nedanför till vänster – för att kunna skjuta detta troll måste du göra ett långt hopp från den avsats du står på nu. Men först måste du spränga minan som ligger framför trollet – annars landar du på den. Du har förhoppningsvis ännu en sten på dig, den som du tog i uppdrag 4. Gå tillbaka ett steg åt höger in i föregående skärm, och vänd dig åt vänster, så att du står precis vid den vänstra kanten av skärmen. Kasta stenen, som kommer att landa exakt på minan framför trollet. Minan exploderar. Gå tillbaka åt höger, ända till luckan i golvet som du öppnade med den första stenen, och ta sats och spring åt vänster. Precis innan du springer in i nästa skärm för du joystickspaken uppåt för att göra ett högt hopp. Dra pistolen medan du befinner dig i luften, och skjut trollet snabbt när du landar.

6. Klättra nu ner till nivån nedanför. Här finns en laserkanon, som aktiveras när du passerar åt höger. Huka dig och rulla snabbt åt höger och nedför plattformarna, där du ska hitta en nyckel och ett kort med krediter. Ta nyckeln och kortet, klättra upp igen och rulla åt vänster igen för att undvika laserkanonens eld. Ställ dig under avsatsen där du kom ner, och återvänd till avsatsen ovanför. Det är några sekunder mellan laserkanonens skott, utnyttja denna tid för att klättra upp.

7. Nu befinner du dig åter där du skot det sista trollet. Klättra upp till den övre av de små avsatserna till vänster för att aktivera fotocellerna. Klättra ner igen. Nu ska du återigen klättra ner till avsatsen med laserkanonen, men denna gång har en lucka under den öppnats, så du måste hänga kvar i kanten lite innan du släpper greppet, annars blir fallet för långt. När du släppt taget och ramlat ner till den undre nivån, gå åt höger tills du kommer till ett hål i golvet. Dra pistolen och hoppa ner.

8. Nu stöter du på en av de röda poliserna. Sätt dig på huk med pistolen dragen och var beredd att skjuta när polisen kommer upp till nivån du befinner dig på. Rulla sedan snabbt förbi honom ner på avsatsen under där du återigen intar position och skjuter mot polisen när han kommer i skottläge. Fortsätt på så här tills du dödat polisen.

9. Hoppa ner till botten av denna nivå. Här hittar du en konsol. Sätt i nyckeln för att öppna dören till vänster och ducka sedan snabbt för det elektriska klotet som kommer emot dig. Dra pistolen och rulla så långt åt vänster du kan komma. Ställ dig sedan upp och skjut på klotet tills det exploderar. Nu är uppdraget slutfört och du får betalt och teleporteras tillbaka till arbetsförmedlingen. Ladda upp din kraftsköld och spara spelet här.

10. När det dags att skaffa ett falskt ID-kort. Återvänd till tunnelbanestationen America och åk upp till förfalskaren Jack som står kvar på samma ställe som tidigare, till höger om baren. Ge honom dina krediter, så får du ett falskt ID-kort i utbyte. Ta tunnelbanan igen till stationen Europa och åk upp till "Death Tower", där det nu sitter en man i biljettbåset. Ge ditt ID-kort till mannen, så öppnar han dörren in till Dödstornet, och nästa nivå.

LÖSNINGEN FORTSÄTTER I NÄSTA NUMMER!

fusk

Skicka dina bästa spelfusk till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Fusk"*.

Ugh! ***Adam Bokinec från Göteborg var snäll nog att skicka in ett bra fusk till Premier Manager och dessutom var han en av dem som skickade in en felfri kodlista till Superfrog. För detta belönas han med spelet A-train till Amiga 1200. Se där, det lönar sig att skicka bra fusk till High Score!***

Fortsätt att skicka in fusk till oss. Vi efterlyser speciellt fusk till Sega Megadrive, PC, SNES och CD32.

Fuska på!

ALONE IN THE DARK

PC

Ett bra fusk som gör att du får massor av hälsopoäng – och geväret välladdat inför mötet med husets fläskiga monster. Spara först din position, och ta sedan en kopia av den första sparfilen, **SAVE0.ITD** som du lägger i ett annat bibliotek eller på diskett (ifall du skulle skriva fel någonstans). Gå sedan tillbaka till INDARK-biblioteket och skriv **DEBUG**. Skriv därefter in följande kommandon:

NSAVE0.ITD
L
E 4E9A FF
E 4EAA FF
E 4E90 FF
W
Q

Starta spelet och ladda in den modifierade sparfilen. Nu ska du ha fått 255 hälsopoäng och lika många skott i magasinet på ditt gevär.

Happy hunting!

Göran Fröjdh

TROLLS

AMIGA

Gå till Soda-pop-banan och starta den. Dra joysticken **uppåt**, håll ner **K** och **Fire**. Tryck nu på **ESC** för att skippa banorna du blir less på. Inskickat av ***Tobias Gerdin*** i Västerås.

FINAL FIGHT

SNES

Efter att ha fixat till detta fusk behöver du inte ens vara orolig för att förlora mot fulingarna i Metro City; Tryck ner **L**-knappen och håll den nedtryckt när titelskärmen kommer fram och tryck sedan på start. Nu kommer en oerhört trevlig meny fram där du får välja och vraka bland allehanda fusk.

EUROPEAN CLUB SOCCER, SEGA

Skriv in följande lösenord (på varsin rad): **THREE**, **SHREDDED** och **WHEAT** så kommer du att kunna göra mål från väldigt långt avstånd. Om du skriver in **QUITTER** som lösenord så kan du avsluta mitt i en match och ändå vinna, så kan du gå direkt till nästa match. Du behöver alltså bara göra ett mål, och sedan avsluta, så vinner du.

POPULOUS, MEGA-DRIVE

Irriterande att behöva köra om från början varje gång du torskar? Pröva då detta fusk som ger dig hela sex extra continues. När du är vid "Chapter one"-skärmen, tryck bara: **C**, **A**, **B**, **A**, **C**, **A**, **B**, **A**. Voilà!

BLAZING SKIES, SNES

Välj **"Continue Game"** i början och tryck **START**. Men i stället för att skriva in en kod eller börja spela så kan du välja **"END"** och trycka på **START** där istället. Då får du börja en bit in i spelet med en massa utrustning.

INDY 3, THE LAST CRUSADE, MEGA-DRIVE

Här följer ett fusk som tillåter dig att börja på en exakt angiven punkt. Starta spelet, och när Lucasfilm-logon kommer fram är det bara att trycka **A**, **B**, **C**, **B**, **C**, **A**, **C**, **A**, **B**. Skärmen blir då blå, och det kommer upp en meny med rubriken "SHHHHHHH". Nu är det bara att välja!

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES IV, SNES

Vid titelskärmen kan man använda kontroll två och trycka: **UPP**, **UPP**, **UPP**, **NER**, **NER**, **NER**, **B**, **A** och **B** för att ta dig direkt till slutbossarna på de olika banorna. Tryck **VÄNSTER**, **HÖGER**, **VÄNSTER**, **HÖGER**, **L** och **R** för att få välja fritt bland banorna. Det går också bra att trycka **X**, **Y**, **B**, **UPP**, **VÄNSTER**, **NER**, **HÖGER**, **R** och **L** för att förstöra hela nöjet och hoppa till slutscenerna direkt.

TOP GEAR, SNES

Om du inte är nöjd med att få de poäng som du gör dig förtjänt av när du kommer först i ett lopp, är det bara att köra rakt in i den vänstra målstolpen. Nu kommer du att få både ettans och tvåans poäng.

PREMIER MANAGER

AMIGA

I första numret av High Score Express hade vi ett fusk för att få en bättre målvakt. Här kommer det och resten av de efterlängtade telefonnumrena (inskickade av Adam Bokiniec, Göteborg):

753 423 – Målvakten får 99 i handling.
250 967 – En av försvararna får 99 i tackling.
000 123 – En av mittfältarna får 99 i passing.
220 769 – En av anfallarna får 99 i shooting.
781 560 – (Cheat mode 1) Alla får 99 i ALLT och du får 20 miljoner pund!

Dessutom blir alla 18 år. De fyra första numren gör så att namnet på spelaren som blir "hjälpt" av fusket får sitt namn ändrat till något annat spel i Gremlins spelflora.

SLEEPWALKER

BIOHAZARD BATTLE

MEGADRIVE

För att få välja bana i detta spel gör du så här: Vänta tills titelskärmen kommer upp. Tryck sedan **C** och rotera **D**-knappen medsols. Fortsätt att snurra på den tills du hör ett konstigt ljud. Sedan är det bara att starta spelet. Då kommer en trevlig banväljarmeny upp.

AMIGA

De som programmerade det här liret verkade gilla Ministry. Skriv **"DINGADINGDANGMYDANGALONGLINGLONG"** på titelskärmen så kan man trycka på **M** för karta, **ENTER** för att skippa banor och **TAB** för att "sovometern" ska gå upp i topp!

LEMMINGS 2

AMIGA

Med dessa enkla drag gör du det betydligt lättare för dig: När titelskärmen med menyvalen kommer upp, klicka en gång i varje hörn med början i det övre högra. Om du har musiken avslagen hör du när du har gjort rätt, då en lemming utbrister "Let's go!".

Fredrik Orinius, Ljungsbro

SUPERFROG

AMIGA

Här kommer alla koderna till Superfrog (ni kan sluta skicka sådana nu, tack!)

1:1	–	**1:2**	234644	**1:3**	447464	**1:4**	747822
2:1	392822	**2:2**	446364	**2:3**	984448	**2:4**	477444
3:1	343522	**3:2**	882311	**3:3**	992334	**3:4**	091332
4:1	467464	**4:2**	818234	**4:3**	182394	**4:4**	298383
5:1	452234	**5:2**	984841	**5:3**	383772	**5:4**	093152
6:1	387211	**6:2**	981122	**6:3**	017632	**6:4**	398112

PRINCE OF PERSIA

SNES

Nivåkoder:

Level 2: C+5QL9B	**Level 3:** T8+RDNN	**Level 4:** CKRR+4R
Level 5: TNS7WL4	**Level 6:** 9NVQT7R	**Level 7:** BKM5T62
Level 8: 9ZM7W+9	**Level 9:** 3J+HWSB	**Level 10:** CNBP35B
Level 11: 3H3ZB3R	**Level 12:** C61C+FG	**Level 13:** TNK2T82
Level 14: M1ZP32Z	**Level 15:** B6X6L4Z	**Level 16:** H99V3D!
Level 17: QT3D276	**Level 18:** 83++S7D	**Level 19:** 7FBY!SV
Level 20: HS73S3!		

äventyrsakuten

Har du fastnat i ett äventyr? Skriv då till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Äventyrsakuten".*

Grottforskningstajm igen. Besvärjaren® och hans stab packar akutväskan full med putstrasor, kromglans, T-sprit och slemlösande medel för ännu ett hembesök nere i avgrunderna.

Hmm, jag tror minsann att det är Lord British i egen hög som sitter därborta och nyser. Syster, kalla in honom direkt – vi verkar ha fått ännu ett allvarligt fall av den där nya Britannia-influensan som härjar som en farsot här nere!

ULTIMA UNDERWORLD 2

• Jag har fått nyckeln av Dupre, men jag hittar inte dörren ner till kloakerna!

Börja med att titta i ditt eget rum. Där finns en lönndörr i den norra väggen som leder ut till en korridor. Gå till vänster i denna korridor så hittar du dörren ner till kloakerna. I lönnrummet bakom ditt eget rum finns det dessutom en massa bra prylar, ett par runstenar till exempel.

• Hur får man upp kistorna i biblioteket och i Lord Britishs rum?

Vissa kistor går inte att få upp – jag kan till exempel tänka mig att det inte vore särskilt smart att sno från självaste Lord British. Men pröva för all del med trollformeln "open", eller försök med en dyrk (om du är en skicklig tjuv). Eller pröva helt enkelt att slå sönder kistorna med en yxa eller något – det brukar funka om man håller på ett tag. Nycklar finns det knappast alls i "Underworld 2", så det är ingen större idé att leta.

• Var hittar jag en "blackrock gem" i kloakerna under slottet? Jag har varit överallt.

Om du menar en av de små blackrock-stenarna, kan du sluta leta - någon sådan finns inte i Britannia. Den första lilla blackrock-stenen finns hos kapten Borne i fängelsetornet – den är lätt att lura av honom. Däremot måste du ju ha hittat den stora, åttakantiga blackrock-portalen på nivå 5 under slottet – en av sidorna på denna bumling ska lysa klart när du träffar på den första gången. Gå in i stenen från denna sida så teleporteras du till fängelsetornet.

• Jag har hittat fem stycken blackrock-stenar. Vad ska jag göra med dem?

Ge dem till Nystul, så preparerar han dem åt dig. Därefter går du ner till den stora blackrock-bumlingen och använder de små blackrock-stenarna på den. För varje sten du använder, öppnas nya fält på portalen som du kan stiga in i till parallella världar.

• På andra nivån i Killorn Keep stöter jag på en vakt som förvandlar sig till demon och överfaller mig. Hur ska man kunna ta kål på honom (min figur har kommit upp till nivå 13).

Jag vet i och för sig inte om du spelar som magiker eller fighter, men själv klarade jag det till slut genom att kasta en "time stop"-formel och hugga ner vakten under tiden som den verkade. Men det ska gå på "normalt" sätt också – se bara till att du har några starka trollformler att kasta och förbered dig också genom att använda defensiva formler som "armor". Det finns också en bra "scepter of shockwave" som du hittar i en nisch på den nedre Talorous-nivån som är mycket effektiv (du kan dock bara få ut den ur nischen med hjälp av en telekinesis-trollformel). Se dessutom till att du har ett bra vapen - om du går ner i den andra källaren på Killorn Keep (den med nedgången från köket) kommer du att hitta en dold dörr i det andra rummet på vänster sida. Denna leder ner till en fängelsehåla som vaktas av ett par huvulösa – här kan du bland annat hitta ett "longsword of major accuracy"som är bra. Ett annat bra vapen döljs bakom "reapern"på nivå 4 under slottet: ett "sword of major damage". Pröva något av dessa vapen.

• Dörren som demonen vaktar är låst och jag kan inte få upp den med mina dyrkar – var finns nyckeln?

Nyckeln finns gömd i den andra källaren, som du går ner i från köket.

Många är äventyrarna som fastnat i Ultima Underworld 2. Besvärjaren har därför beslutat om extraöppet på Äventyrsakuten för vilsna underworldlirare.

Den ligger i någon av tunnorna i det låsta förvaringsutrymmet som ligger söderut sett från trapporna där du kom ner (om jag inte missminner mig). Dörren kan du antingen dyrka upp, eller slå sönder med något vapen som du inte är så rädd om.

• Hur får man upp dubbeldörren i fängelsetornet?

Den kan du inte få upp – det är utgången från tornet, och hittills har "Underworld"-spelen aldrig haft några utomhusmiljöer. Så lägg ner de försöken är du snäll.

• Var hittar jag någon som kan berätta om trilkhunernas historia (katterna i Killorn Keep)?

Jag vet faktiskt inte om det behövs. Jag tror mest deras önskan är att bli befriade, vilket sker automatiskt när du besegrar Mors Gotha och "The Guardian". Åtminstone har jag själv inte hittat någon i spelet som för trilkhunerna på tal – om någon annan gjort det så skriv och berätta!

• Jag har Altaras dolk, men jag hittar inte "listener imp" som hon pratar om. Var finns den?

Den finns på femte nivån under slottet, längt i söder. Du får kasta dig i vattnet och simma söderut till en liten brygga där du klättrar upp. Följ stigen och avsatserna upp till lavaområdet – nu ska du se en tidigare dold gång som löper österut in i lavan. Följ denna så stöter du på "istener imp" (det kan dock vara smart att kasta något slags magiskt skydd mot eld innan du går in hit).

• I isgrottorna, på andra nivån, finns det en nedfryst stad med ett spöke som heter Beatrice. Hon vill att jag ska förvisa "The Guardian" därifrån. Hur gör jag det?

Du måste först preparera en "amethyst rod" för att kunna bryta "The Guardians" dominans. För att fixa den behöver du en svart pärla (som du får av Altara), en "amethyst rod" (finns i ett rum på första Talorous-nivån) samt äggen från "Dread Spiders" (dessa huserar i ett rum längst i nordöst på 4:e nivån under slottet). När du har alla dessa saker ger du dem till Altara, så prepararer hon den magiska "amethyst rod" till dig. Ta staven och gå till fontänen i isgrottorna där du stötte på Beatrice. Slå nu staven i golvet, så börjar hela rummet skaka och "The Guardian" är förvisad från denna värld.

• I samma stad finns ett hus av röd marmor som jag inte kan dyrka upp. Finns det någon nyckel?

Nej, inte vad jag vet. Är du magiker brukar det dock gå att öppna de flesta dörrar med en stark "open"-trollformel.
Är du stark, kan du också försöka att slå sönder dörren. med något vapen som du inte är rädd om.

frågor & svar

Har du frågor om spel? Skriv då till:
FRÅGOR & SVAR,
HIGH SCORE, BOX 12547, 102 29 STOCKHOLM

ZOOL – AMIGA

F **Det är omöjligt att klara nivå 2.2 i ZOOL. Jag har spelat det där (svärord) spelet i flera veckor nu och jag kommer bara till nivå 2.2. Vad ska jag göra? Tacksam för svar.**

"Ninjamyran från dimension X"

S *För att klara den här banan är det viktigt att du kan hantera pianona. På det första ska du spela BRUN, GUL, RÖD, ORANGE och GRÖN för att komma till ett rum fullt av bonussaker. På samma piano kan du få ett extraliv genom att spela: BRUN, ORANGE, GRÖN och MÖRKBLÅ. När du kommer till nästa piano ska du spela RÖD, GUL, LJUSBLÅ och MÖRKBLÅ för att komma till utgången.*

M.L.

STREETFIGHTER II – AMIGA, SEGA

F **Hur jag än försöker kan jag inte komma på hur man gör alla de där specialsparkarna som ska finnas. Skulle du kunna säga hur man gör några, helst till Ken/Ryu och Honda.**

Jens Dahlström, Boden

S *Ok, vi börjar med Ken/Ryu (De kan göra samma saker). För att frambringa ett imponerande och dödligt eldklot drar man ner, snett nedåt höger, höger och tryck. De kan också göra en väldig snurrande hoppspark genom att du drar ner, snett nedåt, vänster och tryck. Sist har vi ett kraftfullt slag som är bra när din motståndare försöker hoppa över dig. Dra ner, upp och tryck samtidigt för att göra den. E. Hondas lättaste specialare är hans "Hundred Hand Slap" som görs genom att helt enkelt trycka snabbt på knappen. Honda har ett hårt huvud som han gärna använder genom att kasta sig med huvudet först mot sina motståndare. För att göra detta dra bort från din motståndare, sedan mot honom och tryck.*

M.L

WALKER – AMIGA

F **Detta är ett spel som jag gärna spelar när jag är på dåligt humör och behöver avreagera mig. Men när jag kommer till andra banan, och blir attackerad av dessa elaka små stridsvagnar som skjuter tre missiler (de är långsamma, så de går att skjuta sönder, men de blir för många) blir jag galen. Här dör jag nästan varje gång.**

"Smärtfri insomnare"

S *Hmm, jag tror jag vet vad du menar, och det finns faktiskt ett bra knep för att klara av situationen. Dessa stridsvagnar skjuter bara på dig om du befinner dig en bit ifrån dem åt endera hållet, så om du bara går efter dem så nära som möjligt medan du skjuter mer eller mindre oavbrutet på dem, ska det gå bättre.*

M.L.

ECCO THE DOLPHIN – SEGA

F **Det här spelet tar snart knäcken på mig. Jag har spelat det i över två månader och kommer inte ut ur City Of Forever. Kan någon kanske tala om för mig hur jag ska klara detta?**

Patrik Hansson, Skövde

S *Den här biten av spelet är faktiskt ganska svår. Du måste ta det lite lugnt så du klarar hoppen. För att slippa det första hoppet kan du ta en smart genväg; Simma rakt ner och sedan höger vid botten. Fortsätt förbi den andra pelaren och sedan uppåt. För att komma över "vattenstegen", använd strömmens kraft för att få extra fart och tryck på boost när du når ytan. I stället för att bryta kedjan kan du simma höger ner till botten av grottorna och sedan vänster. Där finns en slags teleporter som tar dig väldigt nära utgången.*

M.L.

SUPER STAR WARS – SNES

F **Jag behöver hjälp omgående med Super Star Wars till Super Nintendo. Jag kommer inte förbi svävaren när jag flyr från Mos Eisley. Jag har plockat upp alla personerna men det spelar ingen roll vilken jag använder eller vilket vapen jag har, jag klarar det ändå inte. Jag vet var jag ska skjuta monstret, men jag har inte tillräckligt med liv för att klara det.**

'R2D2"'

S *Vad du behöver här är lite bättre vapenkraft. En plasmapistol gör alltid dagen ljusare. För att förstöra svävaren måste du komma under den och skjuta med din plasmapistol. Sedan ska du skjuta ner jetfarkosterna på sidorna och efter det börja skjuta på baksidan av svävaren. När du är klar med undersidan är det dags att ta sig till framsidan och skjuta på den. Det kan ta några gånger innan du lyckas ordentligt.*

M.L.

QUACKSHOT – SEGA

F **Hur jag än gör blir jag alltid krossad av taket i "Riddle Of The Sphinx"-delen av Quackshot. Jag har försökt att hoppa på Sol-måne- och stjärnblocken i olika ordningar, men det blir aldrig rätt. Kan du hjälpa, månne?**

Araton Flink, Solna

S *Ordningen är ganska enkel (om man kan den). Hoppa på blocken i den här ordningen: Sol, måne, stjärna. När detta är fixat och taket har gått upp kan du fortsätta med spelet och hämta Sceptre Of Ra med hjälp av sugproppen.*

M.L.

SIM CITY – AMIGA, SNES

F **Jag har lite problem med att få folk att flytta till mina bostadsområden. Jag har prövat det mesta men mina invånare verkar inte bli speciellt mycket nöjdare. Jag har sänkt skatten till minimum nästan, och då kommer det en del folk, men jag får ju knappt några pengar då. Vad ska jag göra?**

"Snåljåpen"

S *Det är en hel del saker man kan göra för att få folk att bli intresserade av dina bostadsområden. En sak som är smart att göra är att lägga dina industriområden så långt bort som möjligt från bostäderna. Detta gäller också kraftverk av båda slagen. Lägg gärna industrierna nära vattnet så hålls föroreningarna nere. På öar och små landmassor nära vattnet växer bostadsområden fint. Du gör rätt i att hålla nere skatterna, men överdriv inte. Du kan ju få pengar från köpcentrum också.*

M.L.

Ring
High Scores klotterplank!
0712-125 56
(4:55 kr/min)
Ring och tyck till om allt, läs in dina egna spelfusk och tips, lyssna på andras tips och råd om spel.
Dygnet runt!

spelnyckel

Här berättar vi alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer, till vilka maskiner de kommer, OM de kommer. Vad spelen kräver av din dator. Plus lite andra onödiga fakta.

Action

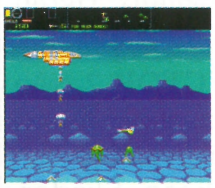
Titel: **Qwak**
Tillverkare: **Team 17**
Pris: **ca 180 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **1 stycken**
Manual: **12 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: **Ja**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **1 Meg minne**
Övrigt: **2 spelare samtidigt**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Humans 2 – The Jurassic Levels**
Tillverkare: **Gametek**
Pris: **ca 400 kr**
Version i test: **IBM PC**
Antal disketter: **4**
Manual: **42 sidor, engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, kräver 2,7 Mb**
Systemkrav: **PC 286, 640 Kb RAM, VGA**
Ljudkortsstöd: **AdLib, Soundblaster, Roland**
Distributör: **Wendros**

Titel: **American Gladiators**
Tillverkare: **Gametek**
Pris: **ca 340 kr (PC ca 400 kr)**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **3**
Manual: **21 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **Amiga**
Övrigt: **Fungerar inte på A1200**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Street Fighter II**
Tillverkare: **U.S. Gold**
Pris: **ca 400 kr**
Version i test: **IBM-PC 386-20 MHz**
Antal disketter: **3**
Manual: **40 sidor, engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, kräver 4 Mb**
Systemkrav: **386 20 MHz rekommenderas, 1 MB RAM, VGA**
Ljudkortsstöd: **Roland, AdLib, Soundblaster**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Alfred Chicken**
Tillverkare: **Mindscape**
Pris: **ca 350 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **1**
Manual: **48 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **1 Mb minne**
Övrigt: **Fungerar på A1200**
Distributör: **Wendros**



Titel: **Overkill**
Tillverkare: **Mindscape**
Pris: **ca 270 kr**
Version i test: **A1200**
Antal disketter: **2**
Manual: **1 sida**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **A1200, joystick**
Distributör: **Wendros**

Simulator

Titel: **Wing Commander Privateer**
Tillverkare: **Origin/Electronic Arts**
Pris: **ca 650 kr**
Version i test: **MS-DOS VGA**
Antal disketter: **6**
Manual: **104 sidor (fördelade på två häften).**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar upp 20 Mb hårddiskutrymme**
Systemkrav: **386DX/25 MHz eller kompatibel, MS-DOS 5.0 eller högre, 4 Mb RAM, VGA, hårddisk, hd-diskdrive. 486 och joystick rek.**
Ljudkortsstöd: **Adlib och Soundblaster. Soundblaster Pro eller kompatibelt kort krävs för digitala effekter**
Övrigt: **Speech Pack finns att köpa**
Distributör: **Wendros**

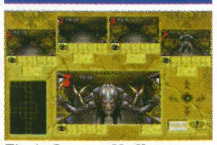
Titel: **Wing Commander Academy**
Tillverkare: **Origin/Electronic Arts**
Pris: **ca 460 kr**
Version i test: **MS-DOS VGA**
Antal disketter: **3**
Manual: **52 sidor (fördelade på två häften)**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar upp 6 Mb på hårddisken.**
Systemkrav: **IBM 386DX eller kompatibel, MS-DOS 5.0 eller högre, 2 Mb RAM, VGA, hårddisk och hd-diskdrive. Mus och joystick rek.**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Roland MT-32/LAPC-1 Sound Blaster/SB Pro samt kompatibla kort**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Eight Ball Deluxe**
Tillverkare: **Amtex**
Pris: **ca 600 kr**
Version i test: **Macintosh**
Antal disketter: **3**
Manual: **34 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
Systemkrav: **System 6.0.7 eller högre, 4MB RAM, hårddisk, 256 färger.**
Distributör: **Wendros**

Sport

Titel: **NHL Hockey**
Tillverkare: **Electronic Arts**
Pris: **ca 590 kr**
Version i test: **IBM/PC**
Antal Disketter: **4**
Manual: **20**
Språk: **svenska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar upp 10Mb.**
Sytemkrav: **IBM 386DX eller kompatibel, MS-DOS 5.0 eller högre, 558K basminne, 2Mb RAM. Mus, joystick och VGA rekommenderas**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Roland, Soundblaster samt kompatibla kort.**
Övrigt: **Stöder inte diskkompressionsprogram**
Distributör: **Wendros**

Strategi

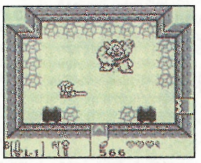


Titel: **Space Hulk**
Tillverkare: **Electronic Arts**
Pris: **ca 460 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **3**
Manual: **76 sidor (fördelade på två häften).**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: **Nej, disketterna är i vanligt DOS-format.**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **Amiga med 1 Mb RAM**
Distributör: **Wendros**

Äventyr

Titel: **Dark Sun – Shattered Lands**
Tillverkare: **SSI (distribueras av U.S. Gold)**
Pris: **ca 600 kr**
Version i test: **MS-DOS**
Antal disketter: **5 st 3 1/2-tums hd-disketter**
Manual: **96 glättade sidor + installationshäfte med alla kommandon**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, manualskydd – dock bara vid ett fåtal tillfällen i spelet.**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar upp 17 Mb hårddiskutrymme.**
Systemkrav: **IBM 386 eller kompatibel, MS-DOS 5.0 eller högre, 2 Mb RAM, VGA, hårddisk, hd-diskdrive och mus. 486 med 4 Mb RAM rek.**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Sound Blaster, Pro Audio Spectrum, Roland + kompatibla kort**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Freddy Pharkas Frontier Pharmacist**
Tillverkare: **Sierra On-Line**
Pris: **ca 520 kr**
Version i test: **Macintosh**
Antal disketter: **6**
Manual: **12 sidor + medicinsk handbok 60 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **System 7.0 eller högre, 4MB RAM, hårddisk, 256 färger.**
Övrigt: **Tar upp 9,5 MB på hårddisken. Stödjer MIDI-interface som följer Roland MT/CM-32 standard.**
Distributör: **Wendros**



Titel: **Zelda 4 – The legend of Zelda links awakening**
Tillverkare: **Nintendo**
Pris: **399 kr**
Testversion: **GameBoy**
Manual: **svensk**
Distributör: **Bergsala**

Lösningen till
Lure of the Temptress
Ring
0712-125 58 (4:55 kr/min)

Lösningen till
Indiana Jones & The Fate of Atlantis (Team Path)
Ring
0712-125 57 (4:55 kr/min)

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

TIO ÅRS JUBILEUM 1983-1993

De flesta PC spelen kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Många spel är inte kompatibla med Double Space.

PC ACTION

	PRIS
BODY BLOWS	369
BRAM STOKERS DRACULA	499
EIGHT BALL DELUXE	499
HILL STREET BLUES	189
PINBALL DREAMS	449
PRINCE OF PERSIA 1	189
PRINCE OF PERSIA 2	499
SPEAR OF DESTINY	499
STREET FIGHTER 2	369
SYNDICATE	529
TERMINATOR 2029	479
TRISTAN PINBALL	469

PC FLYG

	PRIS
A320 AIRBUS N. AMERICA	529
A.T.P. AIRLINE TRANSP. PIL.	499
B17 FLYING FORTRESS	499
CHUCK YEAGERS AIRCOM.	209
COMANCHE MAXIMUM*	499
COMANCHE DATAD. 1**	329
DOG FIGHT	499
F15 STRIKE EAGLE 3	499
FALCON 3.0	529
FALCON 3.0 MIG 29***	329
FLIGHT SIMULATOR 5.0	599
KNIGHTS OF THE SKY	**249**
REACH FOR THE SKIES	449
TORNADO	529

**=Kräver +4 Mb RAM minne*
***=Kräver Comanche Maximum*
****=Kräver Falcon 3.0*

PC MOTOR

	PRIS
FORMULA ONE G.P.	499
TEST DRIVE 2	189

PC ROLLSPEL

	PRIS
AMBUSH AT SORINOR	499
BANE OF COSMIC FORGE	279
BETRAYAL AT KRONDOR	529
CLOUDS OF XEEN	549
CRUSADERS DARK SAV.	529
DARKLANDS	549
DARKSIDE OF XEEN	549
DARKSUN SHAT. LAND	**529**
DUNE 2	449
DUNGEON MASTER	449
EYE OF THE BEHOLDER 3	469
HERO QUEST	179
LANDS OF LORE	499
LEGENDS OF VALOUR	469
MAELSTROM	499
SILVERSEED*	269
SPACE HULK	529
THE IMMORTAL	189
ULTIMA 7 BLACKGATE	499
ULTIMA 7 SERPENT ISLE	529
ULT. UNDERW. 1/2 Pris/st.	439
UNLIMITED ADVENTURERS	439
VEIL OF DARKNESS	439
WORLDS OF LEGEND	339

**=Kräver Ultima 7 Serpent Isle*

PC SIMULATOR

	PRIS
688 ATTACK SUB	209
BUZZ ALDRIN	549
GREAT NAVAL BATTLES	469
IMPERIAL PURSUIT****	259
M1 TANK PLATOON	219
PIRATES	199
PIRATES GOLD*	499
PRIVATEER*	559
PRIVATEER SPEECH***	269
SEAL TEAM	539
SILENT SERVICE 2	299
SIM CITY WINDOWS	429
SIM EARTH WINDOWS	499
SIM FARM	439
SIM LIFE	499
STRIKE COMMANDER*	549
STRIKE COM. SPEECH**	269
STRIKE COM. OPERAT.**	269
WING COMM. ACADEMY	449
X-WING	499

**=Kräver +4 Mb RAM minne.*
***=Kräver Strike Commander.*
****=Kräver Privateer.*
*****=Kräver X-Wing.*

PC SPORT

	PRIS
ARCHER MACLEANS POOL	449
BANFF SPRINGS*	279
CHAMP. MANAGER 93	379
FIRESTONE* ***NY VER***	279
FOOTBALL DIRECTOR 2	179
FRONT PAGE FOOTB. PRO	499
HOCKEY LEAGUE SIM 2	449
INNISBROOK*	279
JACK NICKLAUS SIGN. ED.	499
LINKS	249
LINKS 386 PRO (SVGA)	529
MAUNA KEA*	279
NFL C.C. FOOTBALL	479
NHL HOCKEY	539
NICK FALDO'S GOLF	469
PINEHURST*	279
SENSIBLE SOCCER 92/93	399
THE BELFRY*	279
TONY LARUSSA BASEB. 2	439
WAYNE GRETZKY 3	499

**=Kräver Links, Links 386 Pro eller Microsoft Golf. Utnyttjar SVGA på Links 386 Pro (VGA på Links och Microsoft Golf).*

PC STRATEGI

	PRIS
A-TRAIN	449
A-TRAIN CONSTR SET**	209
AIRBUCKS V1.2	429
BATTLE ISLE 93	329
BATTLES OF DESTINY	599
CAESAR DELUXE	429
CARRIERS AT WAR CON.	499
CASTLES 2	449
CHAMPIONSHIP MAN. 93	379
CHESS MANIAC 5 BILLION	499
CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
COMMAND H.Q.	299
CONQUER FOR WINDOWS	699
CONQUERED KINGDOMS	599
EMPIRE DELUXE	529
FIELDS OF GLORY	499
HIGH COMMAND*	529
HISTORY LINE 1914-18	469
KASPAROV'S GAMBIT	539
L'EMPEREUR	599
LIBERTY OR DEATH	599
LINE IN THE SAND	369
MASTER OF ORION	499
PACIFIC WAR	469
PATRIOT*	539
POPULOUS 2	499
PREMIER MANAGER 1	369
RAGS TO RICHES	499
RAILROAD TYC. DELUXE	499
SHADOW PRESIDENT	529
SPACEWARD HO!	529
STRIP POKER PRO (SVGA)	499
STRONGHOLD	439
THE PATRICIAN	**429**
V VICTORY 1 UTAH BEACH*	449
V VICTORY 2 VELIKIYE L.*	449
V VICTORY 3 ARNHEM*	529
V VICTORY 4 GOLD JUNO*	499
VIKINGS FIELDS OF CON.	429
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 2	529
WHEN TWO WORLDS WAR	469
WORLD WAR 2	599

**=Kräver SVGA och +3 Mb RAM minne*
***=Kräver A-Train*

PC ÄVENTYR

	PRIS
ALONE IN THE DARK	529
BLUE FORCE	529
DAGGER OF AMON RA	499
DAY OF THE TENTACLE	499
FLASHBACK	449
GATEWAY 2 HOMEWORLD	499
HOOK	189
INDIANA JONES 3	239
INDIANA JONES 4	439
KINGS QUEST 6	529
LARRY 5	399
LEATHER GODDESS. 2	399
MANIAC MANSION 1	199
MONKEY ISLAND 2	429
POLICE QUEST 3	499
QUEST FOR GLORY 3	499
RETURN OF PHANTOM	499
RETURN TO ZORK	549
SEVEN CITIES OF GOLD 2	449
SHADOW OF CERBEUS	499
SIMON THE SORCERER	499
SPACE QUEST 5	499
THE LEGACY	499

PC SPELPAKET

AIR COMBAT CLASSICS Their Finest Hour, Battlehawks 1942, Secret Weapons of the Luftwaffe och 5 uppdragsdisketter. Pris 529 kr.

CLASSIC ADVENTURES Maniac Mansion 1, Zak Mc Kracken, Indiana 3 Last Crusade Adv, Loom och Monkey Island 1. Pris 599 kr.

COMBAT CLASSICS F15 Strike Eagle 2, Team Yanke 1 och 688 Attack Sub. Pris 449 kr

POWER GAME II Indianapolis 500, Gunship 2000 och Jetfighter. Pris 499 kr.

POWER HITS BATTLETECH Battletech 1 & 2 och Mech Warrior. Pris 499 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Pris 449 kr.

SPACE LEGENDS Elite Plus, Mega Traveller 1 och Wing Commander 1. Pris 449 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Championships 1992. Pris 449 kr.

WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Commander 2 Speech. Pris 499 kr.

KOMMER SNART TILL PC

	PRIS
ACES OVER EUROPE	529
ELITE 2 FRONTIER	RING

PC CD-ROM SPEL

	PRIS
7TH GUEST	899
BLUE FORCE	499
DAGGER OF AMON RA	549
DAY OF THE TENTACLE	549
EYE OF THE BEHOLDER 3	469
F15 STRIKE EAGLE 3	899
GAMES 1993	349
GREAT NAVAL BATTLES	529
GUNSHIP 2000	599
HISTORY LINE 1914-18	479
INDIANA JONES 4	549
JUTLAND	849
KINGS QUEST 6	599
LEGEND OF KYRANDIA 1	549
MAD DOG MCGREE	**599**
MICROSOFT GOLF	699
NIGHT OWL GAMES	299
PRINCE OF PERSIA	RING
PROTOSTAR	499
RETURN OF PHANTOM	699
RETURN TO ZORK	**649**
SOFT KILL	519

PC CD-ROM SPELPAKET

THE GREATEST Dune 1, Lure of the Temptress och Shuttle. Pris 549 kr.

ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2 Två mycket bra rollspel. Pris 599 kr.

PC CD-ROM X-RATED

	PRIS
ADV SEYMORE BUTTS	799
COLLEGE GIRLS	**589**
DEEP THROAT	799
DIGITAL DANCING	799
ECSTACY HOT PICS	599
GIRLS IN VIVID V. 1/2 *Pris/st.*	699
HIDDEN OBSESSIONS	799
LEGENDS OF PORN 2	649
NIGHT WATCH	799
PHONE SEX	249
STORM 3	499
THINGS CH. MY 1ST TIME	579
TRACY I LOVE YOU	639
WILD WOMEN	319

PC CD-ROM NYTTO

	PRIS
1001 UTILITIES	279
CLIP ART GOLIATH	339
CREAM OF THE CROP	459
DINOSAURS	699
GUINESS DISK RECORDS	399
NIGHT OWL 10	549
SCI-FI SHAREWARE	409
SHAREWARE AVALANCHE	599
SHAREWARE HEAVEN	349
SHAREWARE ON LINE V.2	519
SHAREWARE OVERLOAD	339
SHAREWARE STUDIO 3	229
SO MUCH SHAREWARE 3	639
SUPER CLIPART	229
SUPER FONTS	229
UP ALL NIGHT	389
WORLD ATLAS 4.0	279
WORLD OF WINDOWS	279

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE (AMIGA)	269
BOSS (AMIGA)	229
FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT STICK PRO (PC)	969
GRAVIS ANALOG PRO (PC)	569
GRAVIS GAME PAD (PC)	349
QUICKSH. 2 TURBO (AMI)	169
RED BALL (AMIGA)	269
SLICK STICK (AMIGA)	119
SUPER 3-WAY (AMIGA)	399
TAC-2 (AMIGA)	149
THE BUG (AMIGA)	199

MÖSS

	PRIS
BEETLE M. LADYB (AMI)	279
BEETLE M. 2 TON. (AMI)	259
CHICK KWIK (AMI)	199

BÖCKER

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
AMIGA HARDW. M. 3RD	449
AMIGA INTERN	499
BANE COSMIC FOR. HB.	159
BARDS TALE 1 HB	159
BARDS TALE 3 HB	159
BLADE OF DESTINY HB	269
BLUE FORCE HB	159
BUCK R. 1/2 HB Pris/st.	159
CHAMPIONS KRYNN HB	159
CIVILIZAT. 640K A DAY	299
CLOUDS OF XEEN HB	269
CODENAME ICEMAN HB	129
COLONELS BEQ. HB	129
CONQUEST CAMEL. HB	129
CONQUEST LONGB. HB	129
CORISH C.G.GD.3RD ED	249
COUNTDOWN HB	159
CRUSAD. DARK SAV. HB	269

THE PATRICIAN från Ascon. Mycket bra strategi och handelsspel som har legat etta i Tyskland i över 6 månader. Spelet utspelar sig över två århundranden av europeisk historia på 1300 talet, The Patrician är en episk saga om makt och pengar. Som en framgångsrik ädling (patrician) måste du stiga till toppen av den mäktiga Hansan, den största handelsorganisationen på den tiden. I ditt sökande efter makt och rikedom måste du sköta en internationell handelsorganisation och bli en social och politisk kraft i staden. Se upp för pirater. Köp och sälj skepp. *"You will be playing for months!" PC Home. "Has to be the single most involving strategy game since Elite ...unbelievably good stuff." CU Amiga.* Pris PC **429** kr Amiga **399** kr.

CAESAR DELUXE från Impressions. Ny förbättrad version av det populära strategispelet (liknar Sim City). Rom byggdes inte på en dag, hur lång tid tar det för dig? Som en guvernör över en provins i Romariket måste du bygga städer och härska vist. Förstärk städernas murar och torn. *"I always wished Sim City had more "game" to it; Caesar has that. The depth of the economic model adds a remarkable gameplay element to Caesar" Computer Gaming World.* Pris PC **429** kr Amiga **369** kr.

FOOTBALL DIRECTOR 2 från D & H Games. Bli manager för ett fotbollslag. Strategispel. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Cuper. Moral. Skicklighet. Scouts. Tränare. Läkare. Ungdomslag. Avbytare. Utvisningar. Köp och sälj aktier. Spelare som lägger av. Låna pengar. Sponsorer. Läktarvåld. Biljettpriser. Du kan ändra på spelarnas och lagens namn. Fyra divisioner. 38 matcher varje säsong. Pris Amiga **299** kr PC **179** kr.

CURSE AZURE BON. HB	159
DAGGER AMON RA HB	129
DARK QUEEN KR. HB	159
DARK SEED HINTBOOK	129
DARKSIDE OF XEEN HB	269
DAY OF TENTACLE HB	159
DEATH KNIGHT KR. HB	159
DUNGEON MASTER HB	159
ECO Q. 1/2 H.B. Pris/st.	129
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. Pris/st.	159
EMPIRE DELUXE GUIDE	279
EYE BEH. 1-3 HB Pris/st.	159
FREDDY PHARKAS HB	129
GATEWAY SAV. FR. HB	159
GOLD RUSH HINTBOOK	129
HEART OF CHINA HB	129
HEROES OF LANCE HB	129
INCA HINTBOOK	129
INDIANA J. FATE ATL HB	159
KEEF THE THIEF HB	159
KINGS Q. 1-6 HB Pris/st.	129
KINGS Q. COMP. 3RD.	279
LARRY 1/2/3/5 HB Pris/st	129
LEGEND OF KYR. 1 HB.	129
LEGENDS OF VAL. HB	159
LEMMINGS COMP BK	339
LINKS OFFICIAL GDE	239
LINKS PRO TOUR GDE	269
LOOM HINTBOOK	149
LORD OF RINGS HB	159
LOST FILES SHERL. HB	159
MANHUNTER N.Y. HB	129
MANHUNTER S.F. HB	129
MANIAC MANSION 1 HB	149
MIGHT & M. 1/2 HB Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC 3 HB	249
MONKEY ISLAND 2 HB	159
OFFICIAL GDE CIVILIZ.	249
OFFIC. GDE RAILR TYC.	249
PLANETS EDGE HB	249
POLICE Q. 1/2/3 H.B. Pris/st.	129
POLICE Q. CASEB. (1–3)	279
POLICE Q. OFF GDE	159
POOL OF RADIANCE HB	159
POOLS DARKNESS HB	159
PROTOSTAR HB	159
QUEST FOR CL. 3/4 Pris/st.	349
QUEST FOR CL. 5/6 Pris/st.	269
QUEST GL. 1/2/3 HB Pris/st.	129
QUEST GL. 1-3 GDE BK	269
RAILROAD T. MAST. STR.	279
RISE OF DRAGON HB	129
SECRET MONKEY 1 HB.	159
SECRET SILVERBL. HB.	159
SHADOW SORCER. HB	159
SIM CITY PLANNING	279
SIM LIFE STRAT. GDE	299
SONIC 1 & 2 PLAY. GDE	229
SPACE Q. 1-5 H.B. Pris/st.	129
SPACE QUEST COMP.	269
STAR CONTROL 2 HB	159
STRIKE COM. PLAYT.	149
ULTIMA UNDERW. 1 HB	159
ULTIMA 5/6 HB Pris/st.	159
ULTIMA 7 BLACKG. HB	159
ULTIMA 7 SERP ISLE HB	159
ULTIMA 7 & UNDERW.	279
VEIL OF DARKNESS HB	159
WASTELAND HB	159
WILLY BEAMISH HB	129
WING COMM. 1 & 2 GDE	279
X-WING OFFICIAL GDE	279

AMIGA ACTION

	PRIS
AMERICAN GLADIATORS	329
ANC. ART WAR SKIES	399
AQUATIC GAMES	339
ASSASSIN	329
BAT 2	429
BLASTER	329
BLOB	329
BOBS BAD DAY	339
CHAOS ENGINE	299
DEEP CORE	329
DESERT STRIKE	369
DRAGONS LAIR 3	379
HIRED GUNS	439
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES	369
SYNDICATE	439
WALKER	369

AMIGA FIGHTING

	PRIS
BODY BLOWS	339
STREET FIGHTER 2	349

AMIGA FLYG

	PRIS
AV8B HARRIER ASS.	439
B17 FLYING FORTRESS	399
BATTLEHAWKS 1942*	219
BIRDS OF PREY**	439
COMBAT AIR PATROL	369
DOG FIGHT	429
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
FALCON	209
FALCON MISSION D. 1****	159
FALCON MISSION D. 2****	159
FLIGHT SIMULATOR 2	499
GUNSHIP 2000	399
KNIGHTS OF SKY***	**249**
REACH FOR THE SKIES	379

**=Fungerar ej på Plus, A600 och A1200.*
***=Fungerar ej på A1200.*
****=Fungerar ej på A1200. Kräver 2 MB minne på A600.*
*****=Kräver Falcon.*

EXTRA BONUSSPEL FÖR VARJE 600 KR SOM DU KÖPER FÖR. VÄRDE MELLAN 149 KR - 369 KR.*

*=Se alternativen i orderkupongen. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga/PC-spel/böcker/tillbehör.

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

AMIGA FOTBOLL

	PRIS
EURO CHAMPIONS	329
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
FOOTBALL DIRECTOR 2	299
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
MATCH OF THE DAY	299
PREMIER MANAGER 1	299
SENSIBLE SOCC. 92/93	299
SOCCER KID	369
STRIKER	329
TREBLE CHAMPIONS 2	269

***=Fungerar ej på A1200.*

AMIGA MOTOR

	PRIS
4D SPORTS DRIVIN	199
BIG RUN	299
BILL ELLIOT NASCAR	209
FORMULA ONE G.P.	399
LOTUS 3**	299
OVERDRIVE	339
PRIME MOVER	339
ROAD RASH	339

***=Fungerar ej på A1200.*

AMIGA PLATTFORM

	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ARABIAN NIGHTS	329
B.C. KID	329
CHUCK ROCK 2	329
CREATURES 2	329
DONK	349
FUZZBALL	249
GLOBAL GLADIATORS	339
GOBLIINS 2	369
LEMMINGS 2	369
LETHAL WEAPON	299
LOST VIKINGS	369
MC DONALD LAND	339
PAC LAND**	249
PREMIERE**	369
SUPER FROG	339
TROLLS	329
WOODYS WORLD**	329
YO JOE!	329
ZOOL	299

***=Fungerar ej på A1200.*

AMIGA ROLLSPEL

	PRIS
ABAND. PLACES 2**	429
BANE COSMIC FORGE	279
BARDS TALE CON SET**	379
BLACK CRYPT	339
BLADE OF DESTINY	469
CHAMPIONS OF KRYNN	379
DARKSEED	429
DUNE 2	379
EYE OF BEHOLDER 2	439
GATEWAY SAV.FR.	379
ISHAR 2	369
KINGS BOUNTY**	369
LEGEND KYRANDIA**	439
LEGENDS OF VALOUR	469
LORD OF THE RINGS**	339
MOONSTONE**	369
POOLS OF DARKNESS	379
SECRET SILVERBL.	379
SPACE HULK	439
TREASURES SAV.FR.	379
WORLDS OF LEGEND	329

***=Fungerar ej på A1200.*

AMIGA SIMULATOR

	PRIS
A320 AIRBUS EUR.***	399
A320 AIRBUS N AMER.	429
AIR FORCE COMMAND.	369
CAMPAIGN	439
CAMPAIGN MISSION****	239
M1 TANK PLATOON	219
PIRATES	199
PORTS OF CALL	369
SILENT SERVICE 2	399
SIM ANT	429
SIM CITY 1 MEG VER	499
SIM EARTH	429
SIM LIFE*****	429
WAR IN THE GULF	369
WHALES VOYAGE	369
WING COMMANDER	429

****=Fungerar ej på A600.*
*****=Kräver Campaign.*
******=Kräver 1.5 MB minne.*

AMIGA SPORT

	PRIS
4D SPORTS BOXING	199
A. MACLEANS POOL	339
BLADES OF STEEL*	299
FAST BREAK	299
GRAND SLAM TENNIS	199
JOHN MADDEN	339
LINKS* **	**249**
NICK FALDO'S GOLF	429
TV SPORTS BOXING	199

**=Fungerar ej på Plus, 600 & 1200.*
***=Fungerar ej på A1200.*
****=Kräver två drivar eller hårddisk.*

AMIGA STRATEGI

	PRIS
1869	369
A-TRAIN	399
AIRBUCKS V1.2	369
BATTLE ISLE 93	329
BRIDGE 6.0*	419
CAESAR DELUXE	369
CHAMP. MANAGAER 93	339
CIVILIZATION	399
COLOSSUS CHESS X**	299
D-DAY	369
HISTORYLINE 1914-18	429
KGB	379
MIDWINTER 1**	199
MIDWINTER 2	249
PERFECT GENERAL***	429
PERFECT GEN. DATA****	259
RAILROAD TYCOON*****	399
THE PATRICIAN	**399**
THIRD REICH	449
WARLORDS	499

**=Fungerar ej på Plus, A600 och A1200.*
***=Fungerar ej på A1200.*
****=Kräver 2 MB minne på A600*
*****=Kräver Perfect General*
******=Fungerar ej på A600*

AMIGA ÄVENTYR

	PRIS
ANOTHER WORLD	329
CODENAME ICEMAN	399
COLONELS BEQUEST	399
CRUISE FOR A CORPSE**	349
CURSE OF ENCHANTIA	429
DEJA VU 1	299
DEJA VU 2**	299
FLASHBACK	369
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 LC ADV	219
INDY JONES 4 ADV.	399
J. CLAVELS SHOGUN	299
KINGS QUEST V***	499
LARRY 2	399
LOOM	219
MANIAC MANSION 1	199
MONKEY ISLAND 1	329
MONKEY ISLAND 2	399
OPERATION STEALTH**	219
POLICE QUEST 1	399
POLICE QUEST 2	399
POLICE QUEST 3***	499
RISE OF DRAGON	399
ROBIN HOOD	**199**
SPACE QUEST 1/2/3 Pris/st.	399
SPACE QUEST 4***	499
WAXWORKS	439
ZAK MC KRACKEN	199

***=Fungerar ej på A1200.*
****=Kräver hårddisk eller två diskdrivar.*

A1200 SPEL

	PRIS
AIRBUCKS V1.2	429
CIVILIZATION	469
NIGEL MANSELL	369
OVERKILL	269
ROBOCOD	329
SIM LIFE	429
TROLLS	329
WHALES VOYAGE	369
ZOOL	299

CD-32 SPEL

	PRIS
D-GENERATION	339
PINBALL FANTASIES	399
ROBOCOD JAMES P. 2	369

AMIGA SPEL PRIS 149 KR/ST.

AIR SUPPLY, BATMAN THE MOVIE, BUBBLE DIZZY, CASTLE MASTER, FIRST DIVISION MANAGER, FRANKENSTEIN**, GHOULS & GHOSTS**, HEAD OVER HEELS, HUDSON HAWK**, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND**, KILLING MACHINE**, KWIK SNAX, LOMBARD RAC RALLY, MAGICLAND DIZZY, MICROPROSE SOCCER**, MOON WALKER***, NARC**, NEW ZEALAND STORY*, PANG**, PIT FIGHTER, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS**, RBI 2 BASEBALL**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, SHADOW WARRIORS**, STUNT CAR RACER, TEAM SUZUKI**, TERMI- NATOR 2, TEST DRIVE 2, THE PLAGUE, TOYOTA CELICA GT RALLY, UNIVERSAL WARRIOR**,

**=Fungerar ej på PLUS, A600 och A1200.*
***=Fungerar ej på A1200/4000.*
****=Fungerar ej på A600/1200.*

AMIGA SPEL PRIS 159 KR/ST.

3D POOL**, ADDAMS FAMILY, ARNIE 1, ARNIE 2, ADV DESTROYER SIM**, BATTLE STORM, BLUE ANGELS, BULLYS SPORTING DARTS, CALIFORNIA GAMES 2, CARDIAXX, CARRIER COMMAND, CHASE HQ 2, COUNT DUCKULA 2, CRAZY CARS 2*, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, FINAL FIGHT, FIRE & BRIMSTONE**, FIRE & FORGET 2*, FLIMBOS QUEST**, GALACTIC WARRIORS RATS**, GO FOR GOLD***, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE, GRAND PRIX CIRCUIT, HARDBALL 1*, HARD DRIVIN 2*, HARD NOVA, HERO QUEST, HILL STREET BLUES, HOOK, HUCKLEBERRY HOUND, INT'L SOCCER CHALLENGE, JOAN OF ARC, LAST NINJA 3**, LOTUS 1**, LOTUS 2**, MANCHESTER UTD EUROPE, MEAN 18, MEGA TWINS*, MERCS, MURDER*, MYTH**, NINJA REMIX**, OPERATION HARRIER*, ORIENTAL GAMES**, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PAPERBOY 1**, PINBALL MAGIC, PIXIE & DIXIE, PREHISTORIK, RICK DANGEROUS 2, ROCKET RANGER**, RODLAND, RUGBY COACH, RVF HONDA**, SHADOW DANCER, SHADOW-LANDS, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SIMPSONS, STARGLIDER 2**, STREET FIGHTER 1, STRIDER 2, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER OFF ROAD**, SUPER SPACE INVADERS, SWITCHBLADE 2, SWIV*†, TENNIS CUP 2, TOKI, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF**, VIDEO KID**, WATERLOO, WILD STREETS*, WORK TEAM RALLY, WWF 1, ZORK 3

**=Fungerar ej på Plus, 600 & 1200.*
***=Fungerar ej på A1200/4000.*
**** = Games Summer Edition. Ej A1200.*

AMIGA SPEL PRIS 189 KR/ST.

688 ATTACK SUB, BUDOKAN, CHUCK ROCK 1**, F17 CHALLENGE, GUNBOAT, MIG 29 FULCRUM, PROJECT X REVISED, QWAK,STRIKE FLEET, THE CYCLES, THE IMMORTAL, THOMAS THE TANK ENGINE 2,

***=Fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA SPELPAKET

ACCOLADE IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

ANIMATION CLASSICS Space Ace 1, Dragons Lair 2: Time Warp och Wrath of the Demon. Pris 529 kr.

BIG BOX II* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369 kr.

CARTOON COLLECTION** Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 329 kr.

COMBAT CLASSICS Team Yankee, F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. 1 MB. Pris 369 kr.

DIZZY COLLECTION** Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 329 kr.

DIZZY EXCELLENT ADV** Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 329 kr.

DREAM TEAM** Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlemania. Pris 329 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369 kr.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork 1, 2 & 3, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599 kr.

POPULOUS I PLUS Populous 1 och Populous Promised Lands. Pris 189 kr.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 439 kr.

POWERPACK I* Bloodwych, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon 2. Pris 299 kr.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

QUATTRO FIGHTERS** Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299 kr.

SIM CITY & POPULOUS** Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett spel. Pris 369 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 439 kr.

SPACE CRUSADE PLUS** Space Crusade och Voyage Beyond Mission Disk. Pris 329 kr.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller I och Wing Commander. Kräver 1 MB. Pris 369 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.

SUPER ALL STARS** Robin Hood Legend Quest, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris 329 kr.

SUPER FIGHTERS** Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 329 kr.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II och alla fyra extra disketterna (California, European, Muscle-cars och Supercars). Pris 369 kr.

THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune. Kräver 1 MB. Pris 399 kr.

TRIAD II** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

** = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.*
*** = fungerar ej på A1200/4000.*

KOMMER SNART TILL AMIGA

ALIEN 3	329
ELITE 2	369
MICRO MACHINES	329
PREMIER MANAGER 2 *Nov.*	RING

AMIGA NYTTO

	PRIS
3D CONSTRUCT. KIT 2	599
AMOS PROFESSIONAL	599
AMOS PRO COMP.***	429
DELUX. PAINT 4 AGA****	1099
EASY AMOS	399

****=Kräver Amos Professional.*
*****=Endast för A1200/4000.*

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN:_____

GATUADRESS:_____

POSTNR:_____ ORT:_____

TELEFONNUMMER:_____/_____

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklaringsavgift (60 NOK i Norge).

❑ Jag beställer för mer än 600 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 369 kr. Beställ för mer än 1200 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ.

Jag väljer:

- ❑ ACTION STATIONS (Amiga)
- ❑ COLOSSUS CHESS (Amiga, ej A1200)
- ❑ COL. BRIDGE 4.0 (Amiga)
- ❑ DELUXE STRIP POKER 1 (Amiga, ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ DELUXE STRIP POKER 2 (Amiga)
- ❑ FOOTBALL DIR. 2 (Amiga)
- ❑ HÄGAR THE HORRIBLE (Amiga, ej A1200)
- ❑ SUSPICIOUS CARGO (Amiga, ej A1200)
- ❑ TV SPORTS BOXING (Amiga)
- ❑ ACTION STATIONS (PC)
- ❑ BLITZKRIEG (PC)
- ❑ DELUXE STRIP POK. 2 (PC)
- ❑ FOOTBALL DIRECT. 2 (PC)
- ❑ FREE D.C. (PC)
- ❑ SPOILS OF WAR (PC)
- ❑ TOYOTA CELICA RALLY (PC)
- ❑ WHITE DEATH (PC)

Vi har även spel till C64/128, SNES, Mac, Gameboy, Megadrive, Mega CD, Gamegear, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, VIC-20, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

Taskig sits?

Foto: BMP (som står för Book Magazine Press och inte för Björnen Måste Pinka, sådeså)

*Bara lugn. Den **18 november** kommer ju nästa nummer ut*

och innehåller, bland andra fantastiskt välskrivna artiklar, detta:

High Score i Lillehammer

– vi kollar U.S. Golds kommande OS-spel

samt åker rodel och äter mängder av gratis mat, men det är en helt annan historia.

Dödsföraktande actionfoto: Johan Burén

Dessutom:

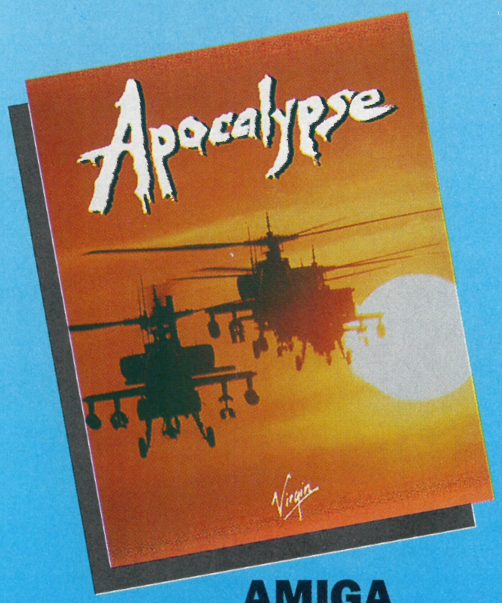
fortsättningen på den fruktansvärt välgjorda och ovärdeliga lösningen till röjarspelet Flashback, nyheter, ett astronomiskt antal spelrecensioner naturligtvis, nyheter, fläskiga färgbilder på kommande spel, en nypa skvaller, fusk, avslöjanden om allehanda ruskigheter, äventyrsakuten, den ofta så underskattade innehållsförteckningen, och sist men inte minst; dumma frågor och kloka svar.

Inga nakna rumpor denna gång, tyvärr.

WENDROS AB

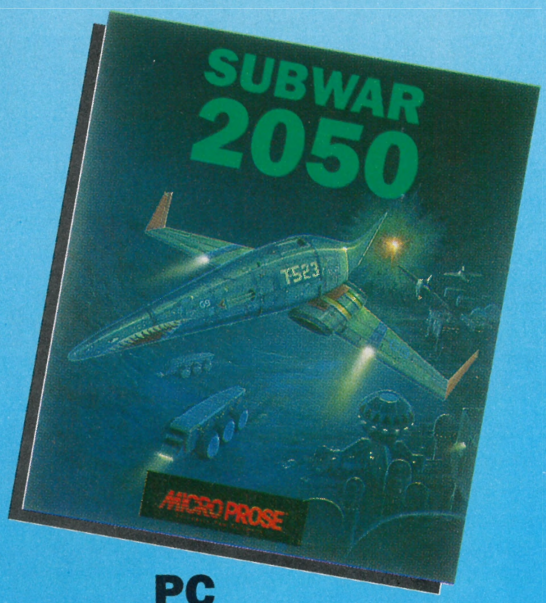
SVERIGES LEDANDE SPELDISTRIBUTÖR

PC-CD ROM-MAC-AMIGA-CD32

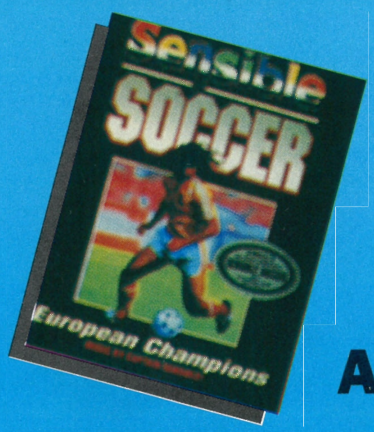


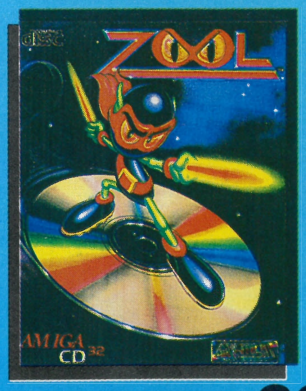
AMIGA

PC & CD ROM

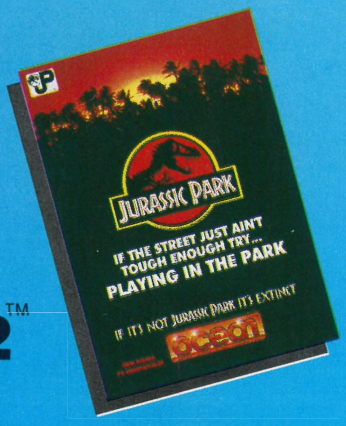


PC





Amiga CD 32™



ÅTERFÖRSÄLJARE

Arvidsjaur: Elektronikbutiken 0960-135 97 **Borås:**Databutiken 033-12 12 18 **Eslöv:**Datalätt 0413-125 00 **Färjestaden:**Leksaksmagasinet 0485-345 70
Gävle: Leksakshuset 026-10 33 60 **Göteborg:**Datalätt 031-22 02 08, Tradition 031-15 03 66, Westium Data 031-16 01 00
Halmstad: Amitech 035-11 45 44, Leksaksmagasinet 035-15 91 75 **Helsingborg:**Leksaksmagasinet 042-15 18 10, Musik & Radio City 042-12 75 20, Micro Data AB 042-13 76 76
Järfälla: Leksaksmagasinet 08-580 180 90 **Kalmar:**IB Data 0480-880 09 **Karlskrona:**Edfeldts Radio & TV 0455-119 21
Karlstad: Video News 054-11 85 05 **Katrineholm:**JUV Products 0150-520 25 **Kopparberg:**MGD Data 0580-220 25 **Kristianstad:**Nydata 044-12 03 84**Lidköping:**Petrini 0510-283 33
Ludvika: Databutiken 0240-800 35 **Lund:**Leksaksmagasinet 046-15 01 75, Record 046-11 16 36 **Malmö:**Computer Center 040-23 03 80, Databolaget 040-12 26 00,
Hard`n Soft 040-93 12 00 **Norrköping:**Datacenter 011-18 45 18 **Skara:**Leksaksmagasinet 0511-643 20 **Skellefteå:**Lagergrens Bokhandel 0910-173 90
Stockholm: Datakompaniet 08-21 57 30, Epic Games 08-730 20 03, NK Leksaker 08-762 82 96, Stor & Liten 08-23 80 40, Tradition 08-611 45 35
Sundsvall: Games & Comics 060-15 25 73 **Trollhättan:**Elektronikhuset 0520-121 20 **Tumba:**Tumba Elhandel 08-530 314 50 **Täby:**Games are us 08-638 00 68,
Stor & Liten 08-638 03 90 **Uddevalla:**Datic Väst AB 0522-333 55 **Umeå:**BD Data 090-11 86 50, Marknadsdata 090-11 08 56, Åkerbloms 090-12 57 70
Uppsala: Datavision 018-12 40 09 **Västervik:**V-Data 0490-336 40 **Västerås:**Datacorner 021-12 48 00, Zetterlunds 021-13 14 81 **Växjö:**DA Dataprodukter 0470-464 00
Ystad:MB Data 0411-131 77 **Ängelholm:**Leksaksmagasinet 0431-880 70 **Örebro:**Leksaksmagasinet 019-22 31 70, Power Tech 019-18 60 10 **Örnsköldsvik:**Domus 0660-107 30

ÅTERFÖRSÄLJARINFORMATION 08-774 04 25

"Vi skulle kunna släppa en 32-bits konsoll i morgon...men problemet är priset - och vi tror inte att det problemet kommer att lösas i år eller nästa år."

Tom Cullinsky, VD SEGA USA
juni 1993

Man skall inte tro alla sega gubbar!

JURASSIC PARK
FÖRSTA OFFICIELLA SPEL

Världens första 32-bit CD-Spelsystem, hos Din handlare i september

AMIGA® CD32
FRÅN COMMODORE